



## Business Development Manager<ゲーム/アニメ/VFX向け | 事業企画・コンサルティン・営業>

日本市場における事業の拡大・グローバルの3Dソリューション企業

### 募集職種

#### 採用企業名

合同会社CLO Virtual Fashion Japan

#### 求人ID

1522565

#### 業種

ソフトウェア

#### 会社の種類

中小企業 (従業員300名以下) - 外資系企業

#### 雇用形態

正社員

#### 勤務地

東京都 23区

#### 給与

500万円 ~ 700万円

#### 勤務時間

【標準労働時間1日8時間】 コアタイム 10:00~17:00/フレキシブルタイム : 8:00~10:00、17:00~19:00

#### 休日・休暇

完全週休2日制 (土・日)、祝日

#### 更新日

2025年02月19日 10:31

### 応募必要条件

#### 職務経験

3年以上

#### キャリアレベル

中途経験者レベル

#### 英語レベル

ビジネス会話レベル

#### 日本語レベル

ネイティブ

#### 最終学歴

大学卒 : 学士号

#### 現在のビザ

日本での就労許可が必要です

### 募集要項

CLO Virtual Fashionは独自のアルゴリズムに基づく3D衣装シミュレーションを強みに、アパレル製品のコンセプト企画からデザイン開発、生産、マーケティング、フィッティング、スタイリングまで、ファッションに関わるあらゆるサービスを提供します。

<ポジション Business Development Manager, Marvelous Designer>

Business Development Managerとして、日本でMarvelous Designerブランドの成長を促進する方を採用しています。Business Development Managerは、過去のユースケース戦略を基にターゲット業界を開拓し、クライアントや自社のデザインチームと協力しながら市場のトレンドや、Marvelous Designerがユーザーに提供できるより良い価値を見出します。これには、マーケティングからの反応に対するフォローアップ、新しいアウトバウンドへの浸透、パートナー関係の活用、ウェビナーやイベントのフォローアップなどが含まれます。

#### 主な業務内容は下記の通り

- ・ ゲーム/アニメーション/VFX業界のワークフローから、段階的なセールスのパイプラインと売上の向上を推進する
- ・ 適切なセールスツールを活用し、標準プロセスを考慮しつつ、新たな機会の創出と検証をする
- ・ 最新の市場トレンドを常にフォローアップし、多様な洞察をチームにもたらすことで、Marvelous Designerをより画期的な製品へと導く
- ・ Marvelous Designerのビジネスソリューションの内容を顧客に理解してもらい、それが顧客のビジネスにどのように適合し、価値を創出するかをサポートする
- ・ ゲーム/アニメーション/VFX業界のパイプラインを理解し、顧客の課題を把握する
- ・ 顧客の課題を解決し、ニーズをビジネスチャンスに転換する
- ・ 見込み顧客とコミュニケーションし、関係を築く
- ・ 迅速なビジネス環境の中でも、質の高い機会を提供しつつ、売上向上を促進する
- ・ 様々なミーティング、カンファレンス、その他のイベントの企画、主催、又は参加する
- ・ クライアントのソフト使用状況やフィードバックを開発チームに共有し、グローバルなソフトウェア開発をサポートする
- ・ 異なるオフィスや複数のタイムゾーンに位置するWeb、CX、3Dデザイナーなどのグローバルチームと円滑なコミュニケーションを取る

#### <組織について>

**少数精鋭のグローバルチーム！各支社メンバーとのコミュニケーションは日常的。英語でのコミュニケーションは必須です！**

現在日本支社は6名が在籍しています。  
国内のメンバーとはオフィスで一緒に業務を行うこともすれば、在宅でチャット・オンラインベースで業務を行います。まだ日本支社のメンバーが少ないこともあり、業務を行う上で、海外支社メンバーとコミュニケーションを取る機会が非常に多いことが特徴の一つです。  
韓国本社をはじめ、香港・上海・アメリカ・ヨーロッパ（ドイツ・スペイン）など、グローバルチームで業務を進めています。

#### 雇用条件

正社員（試用期間 3か月以内）

#### 勤務地

日本支社 東京都港区西新橋1-1-1 日比谷FORT TOWER  
都営三田線 内幸町駅 徒歩3分  
東京メトロ 千代田線・日比谷線 霞が関駅 徒歩4分  
東京メトロ 銀座線 虎ノ門駅 徒歩4分

#### 年収

想定年収500万円～700万円  
月給：416,667円～583,334円  
基本給348,584円+固定残業代68,083円～基本給488,018円+固定残業代95,316円  
※固定残業時間は25時間/月、超過分については別途支給

※年収はあくまでも目安の金額であり、選考を通じて上下する可能性があります。

#### 勤務時間

【標準労働時間1日8時間】

コアタイム：10:00～17:00

↳勤務開始時間、勤務終了時間はフレキシブルに対応可能です。

・フレキシブルタイム：8:00～10:00、17:00～19:00

#### 休日休暇

完全週休2日制（土・日）、祝日  
・年末休暇  
・リフレッシュ休暇（勤続5年以降）  
・慶弔休暇

#### 福利厚生

・社会保険完備（雇用・労災・健康・厚生年金）  
・健康診断補助  
・自己啓発支援制度

#### スキル・資格

#### 応募必要条件

- ・ 5年以上のビジネス開発かつ最低2年以上のゲーム/アニメーション/VFX業界で勤務した経歴
- ・ グローバルチームの一員として英語で流暢にコミュニケーションできる能力

#### 歓迎スキル

- ゲーム、アニメーション、VFXスタジオ、ソフトウェア販売代理店との強力なネットワーク

(求める人物像)

- ゲーム/アニメーション/VFXスタジオの意思決定者と技術的な案件について円滑にコミュニケーションを取り、効果的な折衝ができるスキル
- テクニカルセールスの十分な理解
- プロフェッショナルで積極的な仕事倫理を持ち、データやクライアント情報を分析するための新しい方法の発案
- 長期的に考えられる思考を持ち、前向きで積極的な態度
- 迅速な業務環境の中で、複数のタスクと優先事項を効果的かつ効率的に管理できる能力

---

#### 選考プロセス

書類選考→面接3回想定→内定

※ご応募の際には、履歴書、職務経歴書など書類のご提出をお願いいたします。

---

#### 会社説明