



【ARグラス/急成長スタートアップベンチャー企業】Unity/Android エンジニアを募集！

ARグラス用ディスプレイおよび空間認識エンジンの開発を主軸とするテックカンパニー

#### 募集職種

##### 採用企業名

Cellid株式会社

##### 求人ID

1521958

##### 業種

電気・電子・半導体

##### 会社の種類

中小企業 (従業員300名以下)

##### 外国人の割合

外国人 少数

##### 雇用形態

正社員

##### 勤務地

東京都 23区, 港区

##### 最寄駅

日比谷線、 六本木駅

##### 給与

600万円 ~ 1000万円

##### 休日・休暇

完全週休2日制

##### 更新日

2025年02月18日 17:31

#### 応募必要条件

##### 職務経験

3年以上

##### キャリアレベル

中途経験者レベル

##### 英語レベル

無し

##### 日本語レベル

ビジネス会話レベル

##### 最終学歴

高等学校卒

##### 現在のビザ

日本での就労許可が必要です

#### 募集要項

##### 仕事概要

世界トップレベルの技術を誇るARグラスを開発・製造しているベンチャー企業です。

当社のグラスは視野角（FOV：画面の表示が正しく見える角度の広さ）60度です。視野角はARの没入感に直結するため、業界ではしばしば「視野角60度」の実現が渴望されてきました。しかし、視野角の拡大は技術的なハードルが高く、世界的な有名企業の製品であっても60度のハードルを越えることは難しいと言われていた状況で、実際、当社の製品へのグローバルの大手企業からの問い合わせをいただいています。

また、ハードウェアのみならず、ソフトウェアでキーとなる空間認識技術（SLAM）も開発しています。SLAMは、カメラの情報を基に空間を正確に捉えて、空間に即して3Dデータを表示するためのソフトウェアです。当社のSLAMは建設や電力・自動車・物流などの様々な業界で活用されています。

当社はARグラスという最先端の分野に於いて、ハードウェアとソフトウェアの双方の技術をもっており、それらを組み合わせさせてお客様に喜ばれる製品を開発・提供しています。

#### 【募集背景】

ARグラス向けのSDK開発、ARアプリケーション開発の強化のため

#### 【具体的な仕事内容】

当社では、スマートグラスの基幹部品であるディスプレイモジュールの開発製造SLAMを活用した空間認識ソフトウェア開発を行い、ハードウェアとソフトウェアの両輪でスマートグラスの社会実装を進めています。

具体的な業務内容は以下の通りです。

- ・ C++, OpenXRを用いたスマートグラス向けSDKの開発
- ・ 上記SDKとUnityを用いたAndroid向けARアプリの開発

#### 【このポジションの魅力】

- ・ 最先端技術に携われる：SLAMを活用したスマートグラス向けARアプリの開発に参加し、最先端の技術開発に関与することができます。
- ・ 多様性に富む環境：様々なバックグラウンドや国籍を持つメンバーと共に、多様性に富むインクルーシブな環境で働くことができます。
- ・ モダンな開発環境：Google Workspace、Slack、GitLab Enterpriseなど、最新のツールやプラットフォームを使用したモダンな環境で働くことができます。

#### 雇用形態

正社員

#### 試用期間

3ヶ月

#### 給与

600万円～現年収を鑑み応相談

#### 勤務地

東京都港区六本木4-8-6 パシフィックキャピタルプラザ5F  
六本木駅 徒歩3分 / 六本木一丁目駅 徒歩10分

#### 勤務体系

フルフレックス（コアタイムなし）

- ・ 完全週休二日制
- ・ 祝日
- ・ 年末年始休暇
- ・ 有給休暇（入社初日から3日、3ヶ月後に追加7日付与）
- ・ 特別休暇
- ・ 育児休暇

#### 福利厚生

- ・ 各種社会保険完備
- ・ 借り上げ社宅制度
- ・ シャッフルランチ制度（会社がランチ代を支給）
- ・ ハイブリッドワーク（週2リモート～条件により変更あり）
- ・ 支給PCをMac or Windowsで選択可
- ・ 服装、ヘアスタイル自由

---

## スキル・資格

#### 必須スキル

- ・ コンピュータサイエンスまたは関連する技術分野における学士号、もしくは同等の経験
- ・ Androidアプリ開発の経験
- ・ C++を用いた開発の経験
- ・ SLAMやコンピュータービジョンなどについて学習する意欲があること
- ・ 日本語・英語でのコミュニケーションに抵抗がないこと（チーム内の打ち合わせは参加者に合わせて日本語・英語を使用しています）

#### 歓迎スキル

- ・ コンピュータサイエンスまたは関連する技術分野における修士号、もしくは同等の経験
- ・ OpenXR, Unity, Pythonなどを用いた開発経験
- ・ iOSアプリ開発の経験
- ・ AWSなどのクラウドを用いた開発経験

- ・ SDKやAPIの設計・開発経験
  - ・ チーム開発を行いメンテナンス性の高いコードを書いた経験
  - ・ SLAMやコンピュータービジョンの専門知識・経験
  - ・ ビジネスレベルの日本語および英語能力
- 

## 会社説明