



【ARグラス/急成長スタートアップベンチャー企業】ARグラス製品のプロジェクトマネージャーを募集！

ARグラス用ディスプレイおよび空間認識エンジンの開発を主軸とするテックカンパニー

#### 募集職種

採用企業名

Cellid株式会社

求人ID

1521891

業種

電気・電子・半導体

会社の種類

中小企業 (従業員300名以下)

外国人の割合

外国人 少数

雇用形態

正社員

勤務地

東京都 23区、港区

最寄駅

日比谷線、 六本木駅

給与

650万円 ~ 1000万円

休日・休暇

完全週休2日制

更新日

2025年04月21日 14:33

#### 応募必要条件

職務経験

3年以上

キャリアレベル

中途経験者レベル

英語レベル

ビジネス会話レベル

日本語レベル

ネイティブ

最終学歴

高等学校卒

現在のビザ

日本での就労許可が必要です

#### 募集要項

#### 仕事概要

世界トップレベルの技術を誇るARグラスを開発・製造しているスタートアップ企業です。

スマートフォンの次のデバイスは、視野と一体化したメガネ型デバイスになるといわれており、ARグラスの開発が世界中で進んでいますが、実用化にあたって重要なディスプレイ部分について、視野角が狭かったり、厚みがあつたりで、日常的な使用には現実的ではありませんでした。当社は、独自の光学シミュレーション技術と独自の生産技術で、一般的なメガネレンズと同等の薄さと軽さ、鮮明な画像、ウェイプガイドで世界最大級の広視野角を実現しました。その品質・革新的な技術を評価いただき、グローバルの大手企業様などと、ARグラスの普及に向けて、取り組みをさせていただいております。また当社はファブレス企業ですが、当社の設計技術や製造プロセスを、それぞれの工程で実績ある国内外の大手パートナー様の工程やラインで実現し、大量生産に向けたCellidの次世代ウェイプガイド生産エコシステムも構築しております。ハードウェアだけでなく、弊社は空間認識ソフトウェア技術を用いた、産業別ソリューションの開発・提供もしていて、ARディスプレイのハードウェアの技術と、現実世界の空間認識のソフトウェアの技術を連携できることも当社の大きな強みとなっており、現実世界とデジタル世界の融合「Blending the Physical and Digital Worlds」を促進し、より人間に身近で段違いに便利な情報ツールの実現を主導していきたいと思っております。

#### 【募集背景】

今後、ARグラスの市場を拡大していくために、グローバルのビックテック企業はじめ様々な業界のパートナーとARグラス普及に向けた取組を推進していくため

#### 【具体的な仕事内容】

- ・グローバルのビックテック企業はじめ、大手パートナーとのプロジェクト推進/管理
- ・国内外のパートナーとの交渉
- ・開発/製造チームとの連携/管理
- ・開発パートナーとの連携/管理
- ・商品開発に関わる社内外プロジェクト管理
- ・顧客案件のプロジェクト管理

#### 【このポジションの魅力】

- ・新しい製品のグローバルでの成長を牽引する一員となれる
- ・スタートアップ企業ながらグローバルのビックテック企業とARグラス普及に向けて取組ができる
- ・XRが急激に成長する環境の中で、高い技術力を持つプロフェッショナルなチームの一員となれる

**雇用形態**  
正社員

**試用期間**  
3ヶ月

#### 給与

650万円～1,000万円 ※現年収を鑑み応相談

#### 勤務地

東京都港区六本木4-8-6 パシフィックキャピタルプラザ5F  
六本木駅 徒歩3分 / 六本木一丁目駅 徒歩10分

#### 勤務体系

フルフレックス（コアタイムなし）

- ・完全週休二日制
- ・祝日
- ・年末年始休暇
- ・有給休暇（入社初日から3日、3ヶ月後に追加7日付与）
- ・特別休暇
- ・育児休暇

#### 福利厚生

- ・各種社会保険完備
- ・借り上げ社宅制度
- ・シャッフルランチ制度（会社がランチ代を支給）
- ・ハイブリッドワーク（週2リモート～条件により変更あり）
- ・支給PCをMac or Windowsで選択可
- ・服装、ヘアスタイル自由

## スキル・資格

#### 必須スキル

以下すべて必須

- ・コンサルタント経験、もしくは、製造業におけるプロジェクト管理の経験
- ・プロジェクト管理
- ・業務分析/課題解決スキル
- ・ネイティブルーベルの日本語
- ・ビジネスレベルの英語

#### 歓迎スキル

- ・最終製品メーカー、および、ODM、OEMメーカー等が関わったプロジェクトマネジメント経験
- ・海外顧客やサプライヤーとの交渉
- ・ディスプレイ、光学部品に対する基礎知識
- ・事業企画、事業管理

・ソフトウェアの要件定義や開発経験

---

会社説明