



UI/UXデザイナー【Visual/Technical Designer】 | UI/UX Designer Visual/...

ソニー・ホンダモビリティ株式会社での募集です。クリエイティブディレクター・ア...

募集職種

人材紹介会社

株式会社ジェイ エイ シー リクルートメント

採用企業名

ソニー・ホンダモビリティ株式会社

求人ID

1511744

業種

自動車・自動車部品

雇用形態

正社員

勤務地

東京都 23区

給与

600万円～経験考慮の上、応相談

勤務時間

09:00～17:30

休日・休暇

【有給休暇】入社7ヶ月目には最低10日以上 【休日】完全週休二日制 土日 祝日 GW 夏季休暇 年末年始 年間所定休日：12...

更新日

2024年12月19日 17:21

応募必要条件

キャリアレベル

中途経験者レベル

英語レベル

流暢

日本語レベル

ネイティブ

最終学歴

大学卒：学士号

現在のビザ

日本での就労許可が必要です

募集要項

【求人No NJB2246929】

■チームのミッション/責任

経営、エクステリア・インテリアスタイリングチーム、設計・開発チーム、プロダクトやサービスの企画チームと緊密に連携をとりながら、ユーザーとの全タッチポイントのデザインの企画から実行を担当し、優れた使いやすさで顧客体験を最大化する革新的なプロダクト・サービスを提供すること。

■職務内容

Visual Designerとして、In vehicle Infotainmentにおける、新しい表現の2D、3Dデザインをコンセプトからアニメーションまで幅広く担当します。

自社の車両体験を視覚的に洗練させ、他社を超えるクオリティのエクスペリエンスを実現するために幅広いスキルを持つ Generalistとしてチームに参加していただきます。

本ポジションは、EV車の新たなスタンダードを創造するため、UIから3Dデザインまで多岐にわたる制作業務を担当することができ、視覚表現において自らのアイデアやコンセプトを形にするチャンスがあります。また、他社を超える車両体験をデザインするためのクリエイティブな挑戦ができる職場環境です。

■この役割を通じて得られる経験・スキル

- ・最先端のEVにおける技術を体現し視覚的に表現するデザイン経験
- ・インフォグラフィックやモーショングラフィックなど、視覚表現の幅を広げるチャンス
- ・EV業界のデザインを牽引する経験
- ・複数のデザイン領域を統合し、デザインの一貫性とインパクトを高めるキャリアパス

■Team's Mission / Responsibilities

Planning and implementation of designing all touchpoints with users working closely with top management exterior and interior styling teams development teams and product and service planning teams to provide innovative products and services that maximize the customer experience with superior usability.

■Job description

As a Visual Designer you will be responsible for a wide range of 2D and 3D design tasks from conceptualization to animation for our in vehicle infotainment system. You will join our team as a generalist utilizing a broad skill set to visually refine our vehicle experience and deliver a superior customer experience that surpasses our competitors.

This position offers a unique opportunity to shape the future of EV design working on projects spanning from UI to 3D design. You will have the chance to bring your ideas and concepts to life through visual expression. This is a creative and challenging environment where you can design the ultimate vehicle experience.

■Experience and skills gained through this role

Experience designing and visualizing cutting edge EV technology.

Opportunities to expand your visual expression skills including infographics and motion design.

Experience leading EV design.

A career path that involves integrating multiple design disciplines to create a cohesive and impactful design.

スキル・資格

■必須

1. ポートフォリオの提出（必須）：ご自身が担当した部分を明確、可能な限り詳細に記述し、思考過程や作業の進め方を確認させていただきます。仕事以外の自分の作品（映像、アニメーション、写真など）があれば含めて下さい。
2. 頭に思い浮かぶものを、素早くビジュアライズする能力
3. 3Dデザインやモーショングラフィックスのスキルを持ち、ツール（After Effects、Cinema 4D、Blenderなど）を使用した経験
4. 高いアニメーション・モデリングスキルと細部へのこだわり
5. 新しいデザインツール・技術・トレンドに対する学習・探求意欲と活動

■尚可 ※以下全てを満たす必要はありません。

UIデザインまたはビジュアルデザインの実務経験

エンタープライズソフトウェアデザイン、映像制作、VFXの経験

Unreal EngineなどのReal time graphicの経験

多様なレンダラー（Octane、Redshift、Vray、Cycles、Eevee）とShaderに関する知識

多様なツール（C4D Maya 3ds Max Blender Houdini Zbrush Unreal Engine Unity Adobe Creativeなど）に関する知識

WebGL、Three.jsなどのブラウザ描画に関する知識

Python、C++などのプログラミング言語に関する知識

プロジェクトを Launch、Deliverした経験

EV業界または自動車業界でのデザイン経験

デザインシステムの策定と運用の経験

クロスファンクショナルなチームでの経験

Stable Diffusionなどのディープラーニングを使用し作品を生成した経験

■語学力

日常会話レベル以上の英語

※日本語が母国語でない方：ビジネスレベル以上の英語

■Required skills / experience

Portfolio Submission（Required）：Clearly and concisely describe your contributions to each project and demonstrate your thought process and workflow. Please include any personal work（videos animations photos etc.）.

Ability to quickly visualize ideas.

Proficiency in 3D design and motion graphics tools such as After Effects Cinema 4D and Blender.

Strong animation and modeling skills with attention to detail.

Willingness to learn and explore new design tools technologies and trends.

■Preferred skills / experience

Experience in UI or visual design.

Experience in enterprise software design video production or VFX.

Experience with real time graphics engines such as Unreal Engine.

Knowledge of various renderers（Octane Redshift Vray Cycles Eevee）and shaders.

Proficiency in various tools（C4D Maya 3ds Max Blender Houdini Zbrush Unreal Engine Unity Adobe Creative Suite etc.）.

Knowledge of WebGL and Three.js for browser rendering.

Knowledge of programming languages such as Python and C++.

Experience launching and delivering projects.

Experience in the EV or automotive industry.

Experience developing and managing design systems.

Experience working in cross functional teams.
Experience generating artwork using deep learning tools like Stable Diffusion.

■Language Skills

English: Conversational level or higher.

For non native Japanese speakers: Business level English or higher.

会社説明

高付加価値のEVの共同開発・販売、モビリティ向けサービスの提供