



【Maya】アバターアイテムのデザイン制作/VTuber事業/450万-800万/正社員@六本木

あなた自身のアイデアを世界中に発信していく事ができます！

募集職種

人材紹介会社

株式会社グローバルパワー

採用企業名

VTuber事務所の運営事業（大手ゲーム会社のグループ企業）

求人ID

1500641

業種

ゲーム

会社の種類

中小企業（従業員300名以下）

雇用形態

正社員

勤務地

東京都 23区, 港区

最寄駅

都営大江戸線駅

給与

450万円～800万円

勤務時間

9:30～18:30

休日・休暇

土曜日、日曜日、祝日、有給休暇、年末年始など ※年間休日：120日以上

更新日

2024年11月22日 10:01

応募必要条件

職務経験

1年以上

キャリアレベル

中途経験者レベル

英語レベル

無し

日本語レベル

流暢

最終学歴

大学卒：学士号

現在のビザ

日本での就労許可が必要です

募集要項

当社が運営するスマホ向けメタバースのガチャのデザインコンセプト設定や発注書作成、外部委託先からの提出物管理を通

じて、アート制作進行管理をご担当いただきます。

また、アバターパーツや衣装、アクセサリ等のデザイン制作もご担当いただきます。制作物は、ショップやガチャ等で3Dモデルとしてリリースされます。

アバターを通じてユーザーの「なりたい自分」を実現するために、魅力的なガチャの企画を作り、わくわくする衣装や家具のビジュアルを提供していくことで、ユーザーの体験価値向上に貢献していただきます。

■業務詳細

- ・ガチャのデザインコンセプト設定
- ・ガチャの発注書作成
- ・外部委託先からの提出物に対するフィードバック
- ・その他発注に必要な関係各所との連携
- ・3Dアバターパーツのデザイン作成

■開発ツール

- ・ Maya
- ・ Unity
- ・ Photoshop
- ・ GitHub
- ・ Sourcetree

スキル・資格

■必須スキル

下記経験があること

- ・ゲーム業界などでのキャラクター/キャラクター用コスチュームのデザイン経験
- ・Photoshop、Illustratorでデザイン実務経験
- ・Mayaでのデザイン制作経験
- ・委託制作会社への発注書制作経験

■歓迎スキル

- ・Unityの基本操作
- ・デザインのディレクション経験

■人物像

- ・若年層を中心としたファッショントレンドに興味がある方（重要視しているポイント）
- ・データ分析を用いて論理的思考が出来る方

会社説明