



2D Spine アニメーター ◆ フルリモートOK / 上海発のゲーム開発会社 / 20~30代 x 多国籍メンバーが活躍中!

募集職種

採用企業名

株式会社Manjuu

求人ID

1482435

業種

ゲーム

会社の種類

外資系企業

雇用形態

正社員

勤務地

東京都 23区, 千代田区

給与

400万円 ~ 1000万円

勤務時間

10時~19時

更新日

2024年11月25日 01:00

応募必要条件

職務経験

3年以上

キャリアレベル

中途経験者レベル

英語レベル

ビジネス会話レベル

日本語レベル

日常会話レベル

最終学歴

高等学校卒

現在のビザ

日本での就労許可が必要です

募集要項

仕事内容

- SDキャラクター・オブジェクトの作成
- Spine・PSを使用し、SDキャラクター・オブジェクトのモーション作成
- リギング・エフェクトの作成
- ゲーム内演出の作成/提案 等

スキル・資格

【必須の経験/能力】

【必須の経験/能力】

- 下記ソフト用いたイラスト/絵コンテ制作経験
(Photoshop、Illustrator、Sai 等)
- タイムラインツールを用いたアニメーション制作経験 (1-2年)
- 下記いずれかのアニメーション実務経験
(キャラクターのパーツアニメーション、UIアニメーション、エフェクト)

【望ましい経験/能力】

- 下記ソフトを使用した制作経験
(AfterEffects等)
- ソーシャルゲーム開発経験
- アニメ業界/制作会社での実務経験

【求める人物像】

- コミュニケーション能力のある方
- ゲームシステムを理解してアニメーションを制作できる方
- チームでゲームを作りたい方、チームワークを重んじる方
- 新表現への研究開発に熱心な方

雇用形態

正社員

※契約社員スタート、もしくは業務委託契約の場合もございます。

※なお、業務委託契約の場合、以下の休日休暇や各種保険等、諸条件はこの限りではありません。

年収

月給制

経験・能力を考慮の上、当社規定により決定します。

勤務地

東京都千代田区練堀町300番 住友不動産秋葉原駅前ビル3階

勤務時間

10時～19時

休日休暇

完全週休2日制(土曜・日曜)、祝日、秋休暇、年末年始休暇(12月29日～1月3日)、年次有給休暇(入社6ヶ月後以降に付与。初年度10日間)、慶弔休暇、産前・産後休暇(入社1年後以降に付与)、育児休暇(入社1年後以降に付与)、介護休暇

※年間休日120日以上

手当/福利厚生

各種保険：健康保険、雇用保険、労災保険、厚生年金保険

交通費支給/月5万円迄まで、時間外手当、皆勤手当、健康サポート、家賃補助制度(最寄駅より3駅以内最大月2万円)

会社説明