



ゲームクライアントエンジニア（リーダーポジション）

開発中の新規タイトルに携わるクライアントエンジニアを募集中

募集職種

採用企業名

エヌ・シー・ジャパン株式会社

求人ID

1481640

業種

ゲーム

雇用形態

正社員

勤務地

東京都 23区, 港区

最寄駅

日比谷線、 六本木駅

給与

400万円 ~ 800万円

更新日

2024年07月16日 00:00

応募必要条件

職務経験

3年以上

キャリアレベル

中途経験者レベル

英語レベル

無し

日本語レベル

ビジネス会話レベル

最終学歴

高等学校卒

現在のビザ

日本での就労許可が必要です

募集要項

現在サービスしているタイトル『雀龍門M』と開発中『新規タイトル』で、クライアントを設計・実装しながら、チームメイトのクライアントエンジニア達をまとめていただきます。モバイルゲーム事業を拡大していくコアメンバーとして、これまでの経験をぜひ活かしてください。

〈具体的な業務〉

- ・ Unityを使用したスマホ向けゲームの開発
- ・ 自社の新規タイトルの設計と開発
- ・ プランナーやデザイナーとの連携
- ・ クライアントタスクにおけるコードレビューや工数確認
- ・ 技術導入の提案

〈開発環境〉

- ・ OS: Windows、Mac OS
- ・ 主な使用ゲームエンジン: Unity、Unreal
- ・ 主な使用言語: C#、Objective-C、Java

企業特色

■ゲーム作りは「クオリティファースト」会社作りは「社員ファースト」
 韓国本社NCISOFTの代表ゲーム『リネージュ』はMMORPGの草分け的存在で、創業以来、ゲームのクオリティに関して妥協はせず、常に高品質のゲームを皆様に届けています。NCが世界に誇る技術や研究、貢献は数々の受賞歴がありその快進は今もなお続いています。

エヌシージャパンはNCのDNAを受け継ぎ、日本の文化や好みを加味し多くの方に遊んでいただけるよう日々ゲームサービスを行っております。スタッフは約200名のため、顔見知りのスタッフも多く、アットホームな雰囲気です。イベントや休憩時間にはチームの垣根を越えてコミュニケーションをしている方が大勢います。

社風・環境

■社員が働きやすい、より良い会社へ

- ・フレックスタイム制や時短・時差出勤をはじめ、時代の変化に応じた多様な働き方に対応しています。
 ※時差出勤は小さなお子さんのいる社員向けのサポートです
- ・会社全体の残業時間は平均約20時間。有給休暇取得率は約75%と高水準です！
 ※業務都合により忙しさには波がありますが、フレックスタイム制等を活用してメリハリのある勤務が可能です。

■社員同士の交流が盛ん

- ・社内イベントが定期的であり、普段業務で関わらない方ともコミュニケーションが取れる社内環境です！
- ・ゲーム会社らしく、昼休憩の時間には有志の集まりでテレビゲームやカードゲームなど様々なゲームで交流しています。
 また、「NCクラブ」という同好会制度が開始となり、交流の場がさらに広がりました！

■充実の福利厚生

- ・当社独自のカフェテリアポイント制度「NCポイント」や「治療費サポート」「出産立ち合いサポート」「児童手当」など、社員本人だけでなく、ご家族へのサポートも充実しています！

雇用形態

正社員または契約社員

- 能力、スキルに応じて雇用形態(正社員・契約社員)でのオファーを決定
- 契約社員の場合、評価制度、福利厚生、インセンティブの支給など正社員との待遇に差は生じない
- 年2回正社員登用制度あり
- 直近3年間の契約更新率100%

契約期間（契約社員の場合）

■初回契約期間

6か月 ※契約更新時、期間の変動あり

■契約更新

有（勤務成績や態度、能力、会社の経営状況、業務量などにより総合的に判断）

■更新上限

無

試用期間

■試用期間

3ヶ月 ※試用期間中の勤務条件に変更なし

賃金

年俸制（月収＝年俸÷12か月）

<想定年俸>

4,300,000円～8,000,000円（みなし残業45時間：95,508円～177,675円分含む）

※年収＝年俸＋賞与

※経験・スキルにより表記年俸を超える場合がございます。

勤務時間

■フレックスタイム制

標準となる1日の労働時間：7時間45分（休憩1時間分除く）

<コアタイム>

10:00-15:00

<フレックスタイム>

出勤時刻6:00-10:00、退勤時刻15:00-22:00

■時間外労働

あり（月平均15～20時間）

手当・賞与・年俸改定

■深夜手当

有（22時以降の労働に関し、深夜残業賃金は追加で支給）

■残業手当

有 固定残業代制（月45時間超過別途支給）

■賞与

年2回 ※会社の業績により支給

企業業績によるPS(プロフィットシェアリング)と個人評価によるPI(パフォーマンスインセンティブ)

■年俸改定

年1回

勤務地

本社所在地：東京都港区六本木7-7-7 TRI-SEVEN ROPPONGI 11F
都営地下鉄都営大江戸線六本木駅 徒歩3分
東京メトロ日比谷線六本木駅 徒歩6分
東京メトロ千代田線「乃木坂」駅徒歩5分

休日・休暇

■休日

完全週休二日制（土、日）、祝日

■休暇【年間休日120日以上】

有給休暇、夏季休暇、年末年始休暇、慶弔休暇、創業記念日（11月11日）、特別休暇など

※有給休暇は試用期間終了後より社内規定に基づき付与

福利厚生

■交通費(上限：月額5万円)

■各種社会保険完備（健康/厚生年金/雇用/労災）

■定期健康診断、インフルエンザ予防接種実施

■関東ITソフトウェア健康保険組合加入（保養施設利用可）

■確定拠出型年金制度(401K)適用

■財形貯蓄制度（希望者のみ）

■独自カフェテリアポイント(NCポイント)制度（年150,000円相当）

※社員の「ゲームライフ」「推し活」「リフレッシュ」「ライフサポート」などをサポート

■治療費サポート（年25,000円）

※病院での治療費や薬代を一部会社でサポートする制度

■児童手当（月5,000円、支給条件あり）

■出産立ち会いサポート

※パートナーの出産に立ち会えるよう出産予定日の前後2週間 計4週間在宅勤務できる制度

■誕生日プレゼント贈呈（過去に食事券・カタログギフト・ギフトカードなどを贈呈）

■永年勤続表彰（5年/10年/15年/20年）

■休日出勤時のランチ代サポート

■社内クラブ活動「NCクラブ」

※野外活動部、eスポーツ部、スポーツ観戦部、アナログゲーム部、トレーディングカードゲーム部など

■チーム懇親会費用補助(月4000円/人)

その他、社内イベント、社内報など、社内コミュニケーション活性化のため、様々なサポートがあります！

スキル・資格

応募資格（必須）

・Unityを使用したコンシューマもしくはソーシャルゲーム開発経験（5年以上）

応募資格（いずれか必須）

・プロダクト／サービス開発を技術面からリードした経験

・TestRunner等を使用して単体テストを行った経験

・ツールを開発しデータやPrefabの編集を広範に行った経験

応募資格（歓迎）

・Renderingに関する理解とShaderの作成経験

・3Dに関する知識

・ネットワークに関する知識

・非同期処理の開発経験

・iOS/Android等のモバイルプラットフォームを理解していること

・ゲームがお好きな方

求める人物像

・担当業務に対して向上心があり、また、自主性や責任感のある方

・これまでの経験を活かしつつ、柔軟性を持って周りとうまく仕事を進められる方

・社内外の様々な関係者とコミュニケーションをとることで、より良い方法を試行錯誤できる方

選考プロセス

書類選考→面接（2回）→内定

※面接回数は前後する場合がございます。

会社説明