

マイナビクリエイター

Web・IT・ゲーム業界専門

## 【英語】＜コンシューマ＞海外ライセンスビジネス

音楽、映像、ステージなど、幅広い種類のコンテンツを制作・提供しています

## 募集職種

## 人材紹介会社

株式会社マイナビワークス

## 採用企業名

株式会社マーベラス

## 求人ID

1477084

## 業種

ゲーム

## 会社の種類

大手企業 (300名を超える従業員数)

## 外国人の割合

外国人 少数

## 雇用形態

正社員

## 勤務地

東京都 23区, 品川区

## 最寄駅

りんかい線、 品川シーサイド駅

## 給与

500万円 ~ 1000万円

## 時給

試用期間は3ヶ月です。\*契約社員入社後、概ね一年程度で正社員となった実績多数

## 勤務時間

10:00~19:00 (コアタイム10:00~15:00のフレックスタイム制勤務 (標準労働時間8時間))

## 休日・休暇

完全週休2日、祝日、有給休暇、年末年始休暇、夏期休暇など (年間休日126日)

## 更新日

2024年12月24日 04:00

## 応募必要条件

## 職務経験

3年以上

## キャリアレベル

中途経験者レベル

## 英語レベル

ビジネス会話レベル (英語使用比率: 50%程度)

## 日本語レベル

ビジネス会話レベル

## 最終学歴

大学卒: 学士号

## 現在のビザ

日本での就労許可が必要です

---

## 募集要項

コンシューマ事業部において、海外ゲーム（および国内外のインディーゲーム）の日本版ライセンスを獲得し、国内向けにパブリッシュする業務です。

ご経験、得意分野により以下の業務をお任せいたします。

### 【具体的な業務内容】

- ・ 海外ゲームパブリッシャーや開発会社とのライセンス獲得渉外業務
  - ・ 社内における企画提案→プロジェクト立ち上げ（※チームマネージャーのサポート有）
  - ・ プロジェクト制作予算&スケジュール管理業務
  - ・ ゲームローカライズ（方針策定、ベンダー選定、制作進行、開発チームとの連絡）
  - ・ 営業、プロモーション、制作業務、ユーザーサポート等の各チームとの連携
- 

## スキル・資格

### 【必須スキル】

- ・ ゲーム業界での就業経験
- ・ 最新のPCやコンシューマゲームが好きな方
- ・ 日本語、英語（ビジネスレベル）

### 【歓迎スキル】

- ・ ライセンスビジネス業務経験
  - ・ ローカライズ業務経験
  - ・ ゲームパブリッシング業務経験
  - ・ QA業務経験
- ※マネジメント経験者優遇
- 

## 会社説明