

強力IPを持つ大手ゲーム会社/ゲームプロデューサー/グローバル

ゲームプロデューサー/グローバル市場向け家庭用ハイエンドゲームの企画・制作管理

募集職種

人材紹介会社

株式会社マイナビワークス

採用企業名

株式会社バンダイナムコエンターテインメント

求人ID

1477066

業種

ゲーム

会社の種類

大手企業 (300名を超える従業員数)

外国人の割合

外国人 少数

雇用形態

正社員

勤務地

東京都 23区, 港区

最寄駅

山手線、 田町駅

給与

400万円 ~ 700万円

勤務時間

9:00~17:30

休日・休暇

完全週休2日、有給休暇、年末年始休暇など (年間休日125日)

更新日

2024年11月12日 02:00

応募必要条件

職務経験

3年以上

キャリアレベル

中途経験者レベル

英語レベル

ビジネス会話レベル (英語使用比率: 50%程度)

日本語レベル

ビジネス会話レベル

最終学歴

大学卒 : 学士号

現在のビザ

日本での就労許可が必要です

募集要項

【仕事内容】

家庭用のハイエンドゲームコンテンツのプロデュースを行っていただきます。

※候補者のご経験・強みに応じ、特にプロデュース寄りの業務（世界市場に向けた企画・ビジネスプラン・マーケティングの策定と実行）、プロジェクトマネジメント寄りの業務（世界市場で通用するクオリティの実現、開発会社の制作進行管理）をお任せする予定です。

- ・ゲームの企画・開発・運営の全体進行管理
- ・グループ内のゲーム開発会社協働したハイエンドなコンテンツ創出
- ・グループ外のゲーム開発会社との開発ラインの構築と協働
- ・IP戦略の策定と実行
- ・市場、競合、顧客の調査分析
- ・IPの多面的な事業展開の実施（グッズや映像作品の企画ほか）
- ・esportsのプロデュース（企画・運営・プロモーション）

スキル・資格

【必須スキル】

以下のいずれかの経験を有している方

- ・家庭用ゲームもしくはスマートフォン向けゲームの企画/制作および運営業務の経験（3年以上）
- ・家庭用ゲームのプロデュース経験（2タイトル以上）

【歓迎スキル】

- ・開発チームのディレクタークラスの経験
- ・運営系タイトルのマネタイズ設計の経験
- ・マーケティングやアナライズ業務のリーダークラスの経験

会社説明