

**【3DCGモデラー】ベトナム勤務／20～30代活躍中！****超有名ゲームも手がけるCG制作会社。給与：1,500～3,000USD****募集職種****採用企業名**

デジタルワークスベトナム社

求人ID

1424100

業種

ゲーム

雇用形態

正社員

勤務地

ベトナム, ホーチミン

給与

経験考慮の上、応相談～500万円

更新日

2025年04月03日 09:00

応募必要条件**職務経験**

3年以上

キャリアレベル

中途経験者レベル

英語レベル

基礎会話レベル

日本語レベル

ネイティブ

最終学歴

専門学校卒

現在のビザ

日本での就労許可は必要ありません

募集要項**仕事の内容**

ゲームやTV番組、CMなどで使われる3DCGアニメーションの制作チームでプロジェクトマネジメント、制作業務をしていただきます。

- ・3Dモデリングの制作
- ・日本側との進捗状況管理業務

※社内にはコミュニケーターと呼ばれる通訳がおりますので、日本語のみで業務が可能です。

※制作業務では主にMayaを使用します。

募集ポジション：3DCGモデラー

スタッフ数：日本人10名、ベトナム人約250名

上司：日本人マネージャー

勤務地

ベトナム ホーチミン

世界的に有名なゲームを手がけるCG制作会社。

語学不問、経験重視の採用です。

DIGITAL WORKS VIETNAM CO., LTD.は、ゲーム、TV、CMのCGコンテンツ企画・制作会社です。

株式会社デジタルワークスエンターテインメントのベトナム現地法人として2007年に設立し、主に3DCGの制作を中心にを行っています。

世界的に有名な大手ゲームメーカーの数多くの作品にも携わってきました。設立当初は少ないメンバーでしたが、現在は約250名のスタッフを要するまでに拡大しています。

今後もベトナムをはじめ、東南アジア、それから世界に感動を与えるCG制作会社を目指します。

今回、プロジェクト拡大とクオリティ向上のため、3DCGモデラーを募集します。

◎当社で働く魅力はここ！

- 1.超有名ゲーム会社の作品を数多く手がけています！
- 2.語学不問！日本語のみで勤務可能です！
- 3.日本人スタッフも10名在籍し、初めての海外勤務でも安心です！

スキル・資格

<必要条件>

- ・日本語ネイティブ
- ・3DCGデザイン業務経験が2、3年以上
- ※20～30代が活躍中

<次のような方のご応募歓迎です>

- ・マネジメント経験がある方
- ・英語が話せる方

【給与・手当】

給与：1,500～3,000USD程度（税込） ※経験、能力により応相談

※試用期間2カ月は85%の支給となります。

賞与：年1回

昇給制度：年1回査定あり

一時帰国手当（年2回）

交通費支給

【福利厚生など】

ビザ・WP取得費用

入社時の渡航費用会社負担

社会保険加入

医療保険加入

【勤務時間・休日】

勤務時間：月～金 9:00～18:00/土 9:00～12:00

休日：日曜・祝日 ※土曜日は月1回休み

有給：12日/年

<選考について>

面接は2回を予定しています。日本（東京・大阪）orベトナム現地、もしくはオンラインで実施します。

会社説明

本社は株式会社デジタルワークスエンターテインメントです。作業内容は日本のソフトウェア、ゲーム、オンラインゲーム、CGコンテンツ、アーケードゲーム、映画、VFXとIT系の案件を制作する会社です。2007年10月ベトナム支社を設立致しました。

弊社作品の主な提供先は、ゲーム専用機械、PCゲーム、スマートフォン、動画配信サービスなどです。

弊社の事業内容は主にXbox、任天堂Switch、Play Station 4とAndroid/iOSゲームの3Dキャラクター及び3D背景を制作、3DCGアニメーションやコンポジションを行っています。

弊社の事業内容に応じられたり、品質の高い商品や、能力のある人員を求めています。

Our company started in October 2007, is a branch of Digital Works Entertainment Co., Ltd located in Japan . We mainly product software , Game, Online Game, CG Contents, Amusement Arcade Game , Film, VFX and undertake Information Technology projects for the Japan market..

Our company's main services is for game consoles, PC games, smartphone and video distribution services.

Most of our work is designing characters , drawing 3D background and doing the motion for the characters in the above Game genres which implemented on Xbox, Nintendo Switch, Mobile Android/iOS systems and Play Station 4.

To meet that demand, we need strong, qualified and skilled staffs to create high quality products.