



【正社員登用・ビザサポート有】プロジェクトマネジメント・ゲームの開発進行管理家
庭用ゲームソフト・アーケードゲーム

リーダー候補を募集します

募集職種

採用企業名

アークシステムワークス株式会社

求人ID

1262333

雇用形態

契約

勤務地

神奈川県, 横浜市港北区

最寄駅

横浜線、新横浜駅

給与

450万円 ~ 550万円

更新日

2024年07月18日 06:00

応募必要条件

職務経験

3年以上

キャリアレベル

中途経験者レベル

英語レベル

日常会話レベル

日本語レベル

ビジネス会話レベル

最終学歴

大学卒：学士号

現在のビザ

日本での就労許可が必要です

募集要項

仕事内容

プロジェクトの開発進行管理、それに伴う各種プロジェクトマネジメント業務を行っていただきます。

主に外部制作予算や、制作期間、人数など制作にかかわるコストの管理、社内の関連部署やパートナー企業との渉外業務、各種契約の調整業務をお願いいたします。

スキル・資格

学歴条件

・大卒以上

必要な経験等

- ・ あれば良い能力：ゲーム開発業務の知識

必要なPCスキル

- ・ オフィスソフト EXCEL, WORD, POWERPOINTなどを日常的に使えること

雇用形態：契約社員

- ・ 雇用期間：雇用期間の定めあり（4ヶ月以上）1年
- ・ 契約更新の可能性：あり（原則更新）
- ・ 正社員登用の可能性：あり
- ・ 過去3年間の正社員登用実績 10名程度
- ・ 試用期間 あり（3ヶ月） 試用期間中の労働条件：同条件

※入社1年後に面談のうえ、正社員登用が決定します。

※ほとんどのの方が正社員登用となっており、長期で働きたい方を歓迎します。

働く場所

- ・ 勤務場所 〒222-0033神奈川県横浜市港北区新横浜2-3-9
新横浜金子ビル アークシステムワークス株式会社
- ・ JR横浜線・地下鉄線 新横浜駅から徒歩3分

職場環境

- ・ 受動喫煙対策あり（屋内禁煙）
- ・ 自動車通勤不可
- ・ 転勤の可能性なし

賃金（給与等）：年収 4,800,000円～5,205,000円

- ・ 月給制

賃金（給与等）の内訳

- ・ 基本給 月給 256,000～277,600円
 - ・ 固定残業代：あり 64,000円～69,400円
 - ・ 基本給+固定残業代 320,000円～347,000円
- 時間外手当は、時間外労働の有無にかかわらず、固定残業代として支給し、33時間を超える時間外労働は追加で支給。

手当

- ・ 通勤手当実費支給（上限あり）/月額30,000円

給与の計算・支払い方法

- ・ 月平均労働日数 20.4日
- ・ 賃金の締め日 固定（月末）
- ・ 賃金の支払日 固定（月末）

昇給

- ・ 昇給制度あり
- ・ 前年度の昇給実績あり
- ・ 昇給金額/昇給率1月あたり1.00%～10.00%（前年度実績）

賞与・ボーナス

- ・ 賞与制度あり
- ・ 前年度の賞与：あり 年2回 計3.00ヶ月分（前年度実績）

勤務時間

- ・ 就業時間
- フレキシブルタイム 9時00分～18時00分
- コアタイム 10時00分～15時00分

※フレックスタイム制

※標準労働時間7時間/日 休憩時間60分

残業時間(時間外労働)

- ・ 残業あり
 - ・ 残業時間（1か月平均）20時間
 - ・ 36協定における特別条項あり
- 特別な事情・期間等納期変更、納期切迫、臨時受注、受注内容の変更に対応するため。

休日・休暇

- 土曜日、日曜日、祝日
- ・ 週休二日制毎週
- ・ 有給休暇(年あたりの日数/入社6か月経過後)10日
- ・ 年間休日数120日

社会保険・退職金

- ・ 加入している社会保険：社会保険完備 雇用保険・労災保険・健康保険・厚生年金
- ・ 退職金制度あり
- ・ 退職金共済未加入

定年・再雇用

- ・ 定年あり(定年年齢：一律60歳)

- ・再雇用制度あり(上限年齢：上限 65歳まで)
- ・勤務延長なし

家庭と仕事の両立（育休・託児施設等）

- ・育児休業の取得実績あり
- ・介護休業の取得実績なし
- ・看護休暇の取得実績なし
- ・託児施設なし

社宅：なし

採用人数

1人

募集理由：増員

選考方法

面接（予定2回），書類選考

会社説明

アークシステムワークスはグローバルな市場を意識し、世界中のお客様が楽しめるゲームソフトウェアの開発に取り組んでいます

ゲームコンテンツ開発技術の追求、さらにオリジナリティのある世界観やキャラクターメイキングなど、企画から開発、販売まで一貫体制のもと、世界に向け夢あふれる楽しいゲームソフトウェアの提供に注力しています。

- ・ 2Dファイティング開発
- ・ 2Dアニメーション技術
- ・ オンライン技術
- ・ マルチプラットフォーム
- ・ 海外展開

近年の開発機材一覧

- ・ PLAYSTATION 5
- ・ PLAYSTATION 4
- ・ PLAYSTATION 3
- ・ PSP
- ・ PSVita
- ・ Microsoft XboxONE
- ・ Microsoft Xbox360
- ・ Nintendo Switch
- ・ 任天堂 3DS
- ・ 任天堂 WiiU
- ・ iOS
- ・ Android
- ・ Taito TYPE-X2+NESiCAXLive
- ・ SEGA RING WIDE
- ・ Mobage SNS Game