



(横浜) 3Dアニメーター(リードアニメーター候補・ゲーム・アニメ業界) 週2リモートOK!!

当社格闘ゲームタイトルのカッコいいアクションを生み出してください!

## 募集職種

### 採用企業名

アークシステムワークス株式会社

### 求人ID

1260446

### 業種

ゲーム

### 雇用形態

正社員

### 勤務地

神奈川県, 横浜市港北区

### 最寄駅

横浜線、 新横浜駅

### 給与

500万円 ~ 600万円

### 更新日

2024年07月05日 05:00

## 応募必要条件

### 職務経験

3年以上

### キャリアレベル

中途経験者レベル

### 英語レベル

基礎会話レベル

### 日本語レベル

ビジネス会話レベル

### 最終学歴

高等学校卒

### 現在のビザ

日本での就労許可が必要です

## 募集要項

### アピールポイント

- 週2回リモート・在宅勤務あり
- 退職金制度あり

リードアニメーター候補の募集です。技術とセンスを活かし、当社格闘ゲームタイトルのカッコいいアクションを生み出してください!

### 仕事内容

3Dモデルを使用したアニメーション制作実務およびスタッフ指導等マネジメントも行って頂きます。制作実務ではインゲームモーションもしくはカットシーンアニメーションの制作を担当して頂きます。

## スキル・資格

**必須経験：**ゲーム・アニメ業界でのアニメーション制作経験3年以上。DCCツールは Maya、3DMAX、XSIいずれかを使用出来る方。

**必要なPCスキル：**オフィスソフト EXCEL, WORD, POWERPOINTなどを日常的に使えること

**雇用形態：**正社員

- ・ 雇用期間：雇用期間の定めなし
- ・ 試用期間 あり(3ヶ月) 試用期間中の労働条件：同条件

## 働く場所

- ・ 勤務場所〒222-0033神奈川県横浜市港北区新横浜2-3-9  
新横浜金子ビル アークシステムワークス株式会社
- ・ JR横浜線・地下鉄線 新横浜駅から徒歩3分

## 職場環境

- ・ 受動喫煙対策あり(屋内禁煙)
- ・ 自動車通勤不可
- ・ 転勤の可能性なし

**想定年収：**5,310,000円～5,700,000円(月給制)

- ・ 時間外手当は、時間外労働の有無にかかわらず、固定残業代として支給し、33時間を超える時間外労働は追加で支給。

**手当：**通勤手当実費支給(上限あり) /月額30,000円

## 給与の計算・支払い方法

- ・ 月平均労働日数 20.4日
- ・ 賃金の締め日 固定(月末)
- ・ 賃金の支払日 固定(月末)

## 昇給

- ・ 昇給制度あり
- ・ 前年度の昇給実績あり
- ・ 昇給金額/昇給率1月あたり1.00%～10.00%(前年度実績)

## 賞与・ボーナス

- ・ 賞与制度あり
- ・ 前年度の賞与：あり 年2回 計3.00ヶ月分(前年度実績)

## 勤務時間

- ・ フレキシブルタイム 9時00分～18時00分
- ・ コアタイム 10時00分～15時00分
- ※フレックスタイム制
- ※標準労働時間7時間/日 休憩時間60分

## 残業時間(時間外労働)

- ・ 残業あり
- ・ 残業時間(1か月平均)20時間
- ・ 36協定における特別条項あり  
特別な事情・期間等納期変更、納期切迫、臨時受注、受注内容の変更に対応するため。

**休日・休暇：**土曜日、日曜日、祝日

- ・ 週休二日制毎週
- ・ 有給休暇(年あたりの日数/入社6か月経過後)10日
- ・ 年間休日数120日

## 社会保険・退職金

- ・ 加入している社会保険：社会保険完備 雇用保険・労災保険・健康保険・厚生年金
- ・ 退職金制度あり
- ・ 退職金共済未加入

## 定年・再雇用

- ・ 定年あり(定年年齢：一律60歳)
- ・ 再雇用制度あり(上限年齢：上限65歳まで)
- ・ 勤務延長なし

**家庭と仕事の両立（育児・託児施設等）**

- 育児休業の取得実績あり
- 介護休業の取得実績なし
- 看護休暇の取得実績なし
- 託児施設なし

社宅：なし

採用人数：3人

募集理由：増員

選考方法：面接（予定2回），書類選考

---

**会社説明**

アークシステムワークスはグローバルな市場を意識し、世界中のお客様が楽しめるゲームソフトウェアの開発に取り組んでいます

ゲームコンテンツ開発技術の追求、さらにオリジナリティのある世界観やキャラクターメイキングなど、企画から開発、販売まで一貫体制のもと、世界に向け夢あふれる楽しいゲームソフトウェアの提供に注力しています。

- **2Dファイティング開発**
- **2Dアニメーション技術**
- **オンライン技術**
- **マルチプラットフォーム**
- **海外展開**

**近年の開発機材一覧**

- PLAYSTATION 5
- PLAYSTATION 4
- PLAYSTATION 3
- PSP
- PSVita
- Microsoft XboxONE
- Microsoft Xbox360
- Nintendo Switch
- 任天堂 3DS
- 任天堂 WiiU
- iOS
- Android
- Taito TYPE-X2+NESiCAxLive
- SEGA RING WIDE
- Mobage SNS Game