



"GUILTY GEAR"のプレイヤー歓迎！ バトルプランナー（ゲームのプランニング・実装業務）-業務未経験OK-

リモート・在宅：週2

## 募集職種

### 採用企業名

アークシステムワークス株式会社

### 求人ID

1247629

### 業種

ゲーム

### 雇用形態

正社員

### 勤務地

神奈川県, 横浜市港北区

### 最寄駅

横浜線駅

### 給与

350万円 ~ 450万円

### 更新日

2024年09月27日 06:00

## 応募必要条件

### 職務経験

1年以上

### キャリアレベル

中途経験者レベル

### 英語レベル

基礎会話レベル

### 日本語レベル

ビジネス会話レベル

### 最終学歴

高等学校卒

### 現在のビザ

日本での就労許可が必要です

## 募集要項

### アピールポイント

- ・ 業界/職種名経験歓迎
- ・ 退職金制度あり
- ・ 週2回リモート/在宅勤務あり
- ・ ビザサポートあり

### 仕事内容

格闘ゲームにおけるプランニング・実装業務に従事して頂きます。企画や仕様の策定、スクリプト実装、調整、テストプレイなど幅広い仕事があります。格闘ゲームの腕前は問いません。

## スキル・資格

### 必須経験

ゲーム業界経験は不問。

円滑なコミュニケーション能力と日本語能力必須。格闘ゲームの知識。Word、Excel、Power Point等が実用レベルであること。

### 必要なPCスキル

・オフィスソフト EXCEL、WORD、POWERPOINTなどを日常的に使えること

### 雇用形態：正社員

- ・雇用期間：雇用期間の定めあり（4ヶ月以上）1年
- ・過去3年間の正社員登用実績 10名程度
- ・試用期間 あり（3ヶ月）試用期間中の労働条件：同条件

想定年収： 3,810,000円～4,200,000円

- ・月給制
- ・時間外手当は、時間外労働の有無にかかわらず、固定残業代として支給し、33時間を超える時間外労働は追加で支給。

### 手当

- ・通勤手当実費支給（上限あり）/月額30,000円

### 給与の計算・支払い方法

- ・月平均労働日数 20.4日
- ・賃金の締め日 固定（月末）
- ・賃金の支払日 固定（月末）

### 昇給

- ・昇給制度あり
- ・前年度の昇給実績あり
- ・昇給金額/昇給率1月あたり1.00%～10.00%（前年度実績）

### 賞与・ボーナス

- ・賞与制度あり
- ・前年度の賞与：あり 年2回 計 3.00ヶ月分（前年度実績）

### 働く場所

- ・勤務場所〒222-0033神奈川県横浜市港北区新横浜2-3-9  
新横浜金子ビル アークシステムワークス株式会社
- ・JR横浜線・地下鉄線 新横浜駅から徒歩3分

### 職場環境

- ・受動喫煙対策あり（屋内禁煙）
- ・自動車通勤不可
- ・転勤の可能性なし

### 勤務時間

- ・就業時間
- フレキシブルタイム 9時00分～18時00分
- コアタイム 10時00分～15時00分

※フレックスタイム制

※標準労働時間7時間/日 休憩時間60分

### 残業時間(時間外労働)

- ・残業あり
  - ・残業時間（1か月平均）20時間
  - ・36協定における特別条項あり
- 特別な事情・期間等納期変更、納期切迫、臨時受注、受注内容の変更に対応するため。

### 休日・休暇

- 土曜日、日曜日、祝日
- ・週休二日制毎週
- ・有給休暇(年あたりの日数/入社6か月経過後)10日
- ・年間休日数120日

### 社会保険・退職金

- ・加入している社会保険：社会保険完備 雇用保険・労災保険・健康保険・厚生年金
- ・退職金制度あり
- ・退職金共済未加入

### 定年・再雇用

- ・定年あり(定年年齢：一律60歳)
- ・再雇用制度あり(上限年齢：上限65歳まで)
- ・勤務延長なし

**家庭と仕事の両立（育休・託児施設等）**

- ・ 育児休業の取得実績あり
- ・ 介護休業の取得実績なし
- ・ 看護休暇の取得実績なし
- ・ 託児施設なし

社宅：なし

採用人数：3人

募集理由：増員

選考方法：面接（予定2回），書類選考

---

**会社説明**

アークシステムワークスはグローバルな市場を意識し、世界中のお客様が楽しめるゲームソフトウェアの開発に取り組んでいます

ゲームコンテンツ開発技術の追求、さらにオリジナリティのある世界観やキャラクターメイキングなど、企画から開発、販売まで一貫体制のもと、世界に向け夢あふれる楽しいゲームソフトウェアの提供に注力しています。

- ・ **2Dファイティング開発**
- ・ **2Dアニメーション技術**
- ・ **オンライン技術**
- ・ **マルチプラットフォーム**
- ・ **海外展開**

**近年の開発機材一覧**

- ・ PLAYSTATION 5
- ・ PLAYSTATION 4
- ・ PLAYSTATION 3
- ・ PSP
- ・ PSVita
- ・ Microsoft XboxONE
- ・ Microsoft Xbox360
- ・ Nintendo Switch
- ・ 任天堂 3DS
- ・ 任天堂 WiiU
- ・ iOS
- ・ Android
- ・ Taito TYPE-X2+NESiCAxLive
- ・ SEGA RING WIDE
- ・ Mobage SNS Game