



Software Engineer Game Development (Unity)

株式会社ナイアンティックでの募集です。 ネットワーク・ゲームプログラマーのご経...

Job Information

Recruiter

JAC Recruitment Co., Ltd.

Hiring Company

株式会社ナイアンティック

Job ID

1533423

Industry

Internet, Web Services

Company Type

International Company

Job Type

Permanent Full-time

Location

Tokyo - 23 Wards

Salary

7 million yen ~ 20 million yen

Work Hours

09:00 ~ 18:00

Holidays

【有給休暇】有給休暇は入社時から付与されます 入社7ヶ月目には最低10日以上 【休日】完全週休二日制 土 日 祝日 GW 夏季...

Refreshed

April 17th, 2025 15:23

General Requirements

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

Fluent

Minimum Japanese Level

Native

Minimum Education Level

High-School

Visa Status

Permission to work in Japan required

Job Description

【求人No NJB2253102】

Niantic のエンジニアリング チームは、Android および iOS で Unity 3D を使用して、大規模に高性能なモバイル リアル ワールド MMO ゲームを作成するソフトウェア エンジニアを募集しています。数十億人のユーザー ベース向けに、魅力的で楽しいリアル ワールド ゲームプレイを作成しながら、さまざまな技術的課題に取り組みます。

Niantic's Engineering Team is seeking a Software Engineer to create high performance mobile real world MMO games at

massive scale using Unity 3D on Android and iOS. You will work on a wide variety of technical challenges while creating engaging and fun real world gameplay for a user base in the billions.

- ・楽しくて使いやすい魅力的なゲームプレイ機能を構築
- ・熱心なユーザーベースのために、ゲーム機能に関する技術設計を作成し、コードを開発
- ・他のエンジニア、プロダクト マネージャー、ゲーム デザイナー、ユーザー エクスペリエンス デザイナーと協力して、テクノロジーとユーザー エクスペリエンスが社内基準を満たしているか確認
- ・コードレビュー、技術設計レビューに参加し、ユニットテストを記述
- ・定期的に会議を開き、部門横断的なチームメンバーや関係者と協力

Build engaging gameplay features that are fun and easy to use.

Create technical designs and develop code on game features for a devoted user base.

Collaborate with other engineers product managers game designers and user experience designers to ensure the technology and user experience meets internal standards.

Participate in code reviews technical design reviews and write unit tests.

Collaborate with cross functional team members and stakeholders including regular and reliable attendance and participation in meetings.

※英語はできなくても問題ございません。

Required Skills

■必須要件

コンピュータサイエンスまたはその他の技術専攻の学士号、または同等の経験をお持ちであること。

複数人で構成されるゲームスタジオでの開発業務に最低 2 年間従事した経験があること。

3D ゲーム エンジン、特に Unity3D の経験

C# または C++ での業務経験

基本的な日本語スキル

<Qualifications>

You have a BS in Computer Science or other technical major or equivalent experience.

You have a minimum two years of work experience developing in a multi person game studio.

You have 3D game engine experience particularly in Unity3D.

You can work in C# or C++.

Basic Japanese language skills

■歓迎要件

モバイルまたはコンソールゲームのパフォーマンス最適化の経験

<Plus If...>

You have mobile or console game performance optimization experience.

Company Description

- ・ AR事業・ モバイル機器を用いた位置情報アプリや位置情報ゲーム