



## iOSエンジニア

## Job Information

**Recruiter**[bloomtech.inc](https://bloomtech.inc)**Hiring Company**

スキルマーケットを運営する会社

**Job ID**

1530231

**Industry**

Internet, Web Services

**Job Type**

Permanent Full-time

**Location**

Tokyo - 23 Wards, Shibuya-ku

**Salary**

5 million yen ~ 9 million yen

**Work Hours**

フレックスタイム制

**Holidays**

土日祝、夏季休暇、年末年始、有給休暇等

**Refreshed**

April 1st, 2025 14:28

## General Requirements

**Minimum Experience Level**

Over 3 years

**Career Level**

Mid Career

**Minimum English Level**

None

**Minimum Japanese Level**

Business Level

**Minimum Education Level**

Bachelor's Degree

**Visa Status**

Permission to work in Japan required

## Job Description

**【募集背景】**

新機能開発や機能投入後の改善など、ユーザーに利用される価値ある開発を行うことで、今後ユーザー数500万人、1000万人とサービスを拡大を目指しています。

それに耐えられるアーキテクチャの採用、また環境整備などを行っていかねてはいけませんが、その一役を担う人材がまだまだ不足しており、共に開発を行い、かつ組織を牽引できるような方をお迎えし、強化を図りたいと考えております。

**【お任せする仕事】**

さまざまな「知識・スキル・経験」を売り買いできるスキルマーケット「ココナラ」のiOSアプリ（Swift）の開発・運用をお願いします。ベンチャーならではの早い開発サイクルの中で、高い裁量と責任のもと、最新の技術やライブラリーなどを

用いた開発ができます。

具体的には

iOS向けネイティブアプリの新機能設計/開発及び機能改善

PdMやデザイナー、フロントエンドおよびバックエンドエンジニアと連携したチーム開発

コード品質の改善や自動化による開発環境の改善

ユーザーを中心に据え、エンジニアリング視点から改善点の分析/検討/実施

チームメンバーとの相互コードレビュー

【弊社のこのポジションで働く魅力】

チームの取り組みに加え、ビジネスサイドと連携した取り組みなども実施しているので、プロダクトそのものの開発に関わっていただける

取組事例 ※一部紹介

gRPCを使ったアプリケーション開発（Protocol Buffersを利用した定義）

デザインパターンアーキテクチャー移行

SwiftUIの導入/推進

テストの自動化（E2Eなど）

デザイン部門と協業し、デザインシステム作成

プロダクトコミュニケーションチーム※と協業した新機能開発

上記※は、サービスのファン拡大やユーザーの使用頻度を向上させるための取り組みを行うグループ（ユーザーイベント企画やユーザーアンケートなどを実施）

アプリ部門先行でのサービス・機能開発～リリース

（トークルーム、ダイレクトメッセージの定型文機能など）

自身の技術をベースに、他部門に関わっていただける

まだ確立されていないスキルマーケット分野に関わる面白さ、社会性（プロダクト起点）

成長段階にあるプロダクトであり、開発において自身のアイデアや意見を形にしていけるのではないかと期待（会社環境起点）

---

## Required Skills

<必須スキル>

- ・ Swift / XCodeを利用したiOSアプリの開発経験(3年以上)
- ・ SwiftUI, UIKitに関する知識
- ・ リアクティブプログラミングの経験/理解
- ・ Gitを用いたチーム開発の経験
- ・ コードレビューの経験

<歓迎スキル>

- ・ 少人数チームのテックリード/マネジメント経験
- ・ CI/CDを活用した環境での開発経験
- ・ 単体テスト/UIテストに関する知識
- ・ ネイティブアプリのUI/UX改善経験

---

## Company Description