



ライブラリ開発エンジニア ～オンラインゲーム・サーバーソリューション開発企業／  
年休126日／土日祝休み～

株式会社ソフトギアでの募集です。ネットワーク・ゲームプログラマーのご経験のあ...

## Job Information

### Recruiter

JAC Recruitment Co., Ltd.

### Hiring Company

株式会社ソフトギア

### Job ID

1527866

### Industry

Amusement, Entertainment

### Job Type

Permanent Full-time

### Location

Tokyo - 23 Wards

### Salary

6 million yen ~ 12 million yen

### Work Hours

10:00 ~ 19:00

### Holidays

【有給休暇】有給休暇は入社後7ヶ月目から付与されます 初年度 10日 7か月目から 【休日】完全週休二日制 土日 祝日 夏季...

### Refreshed

March 19th, 2025 15:02

## General Requirements

### Career Level

Mid Career

### Minimum English Level

Business Level

### Minimum Japanese Level

Native

### Minimum Education Level

Bachelor's Degree

### Visa Status

Permission to work in Japan required

## Job Description

【求人No NJB2281439】

### ■概要

分散コンピューティング、サーバレスを研究テーマに新型ライブラリを開発

### ■具体的な仕事内容

オンラインゲーム開発向けサーバライブラリの新型開発を行います。

- ・要件定義
- ・システムアーキテクト

- ・機能実装
- ・各種テスト
- ・ドキュメント作成

なお、設計はSOLID原則やデータドリブンアーキテクチャを主としており、非同期型のシステム開発となります。

---

## Required Skills

### ■必須スキル・経験

- ・JavaもしくはC++での開発経験をお持ちの方
- ・大卒以上（理系学部）
- ・英文の技術ドキュメントが読めること

※業界不問

### ■歓迎スキル・経験

- ・ミドルウェア開発
  - ・サーバ開発
  - ・ネットワークシステム開発
  - ・ジェネリックプログラミングを理解し設計ができる能力
- 

## Company Description

オンラインゲームの受託開発事業ライブラリ開発・販売事業QA事業