



【ARグラス/急成長スタートアップベンチャー企業】技術PMをメインに担う光学設計エンジニアを募集！

ARグラス用ディスプレイおよび空間認識エンジンの開発を主軸とするテックカンパニー

## Job Information

### Hiring Company

Cellid, Inc.

### Job ID

1522008

### Industry

Electronics, Semiconductor

### Company Type

Small/Medium Company (300 employees or less)

### Non-Japanese Ratio

Majority Japanese

### Job Type

Permanent Full-time

### Location

Tokyo - 23 Wards, Minato-ku

### Train Description

Hibiya Line, Roppongi Station

### Salary

6 million yen ~ 10 million yen

### Holidays

完全週休2日制

### Refreshed

March 25th, 2025 00:00

## General Requirements

### Minimum Experience Level

Over 3 years

### Career Level

Mid Career

### Minimum English Level

None

### Minimum Japanese Level

Business Level

### Minimum Education Level

High-School

### Visa Status

Permission to work in Japan required

## Job Description

### 仕事概要

当社はARグラス用ディスプレイおよび空間認識エンジンの開発を主軸とする事業を展開してるスタートアップ企業です。

スマートフォンの次のデバイスは、視野と一体化したメガネ型デバイスになるといわれており、ARグラスの開発が世界中で進んでいます。実用化にあたって重要なディスプレイ部分について、視野角が狭かったり、厚みがあったり、日常的な使用には現実的ではありませんでした。当社は、独自の光学シミュレーション技術と独自の生産技術で、一般的なメガネレンズと同等の薄さと軽さ、鮮明な画像、ウェイブガイドで世界最大級の広視野角を実現しました。

また、当社はソフトウェア開発も実施しており、キーとなる空間認識技術「SLAM」（カメラの映像からリアルタイムもしくはオフラインで3次元的な位置情報を取得する技術）を用いた、空間のデジタル化、画像整理などの機能を産業別ソリューションの開発・提供もしています。

#### 【募集背景】

今後、多数の顧客に対してカスタマイズを実施するため、より多くの設計者が必要となっており、また、顧客がピクテックなどの英語圏の会社が多いため技術PM業務の対応して頂く人材が必要となってきております。

#### 【具体的な仕事内容】

- ・ウェイブガイドおよびマイクロプロジェクタの光学設計、試作、評価を行う。また、新しい要素開発を生産技術メンバーと連携して立ち上げて顧客とのプロジェクト対応を担当してもらいます。
- ・生産技術エンジニアとコミュニケーションを行い、工程開発のサポートを行う。
- ・ARグラスにおける世界トップのスペックを持つ光学系を開発する。

#### 【このポジションの魅力】

- ・特許取得や論文・学会発表の機会があり得る
- ・AR/メタバースが急激に成長する環境の中で、高い技術力を持つプロフェッショナルなチームの一員となる

#### 雇用形態

正社員

#### 試用期間

3ヶ月

#### 給与

～1000万円 ※現年収を鑑み応相談

#### 勤務地

東京都港区六本木4-8-6 パシフィックキャピタルプラザ5F  
六本木駅 徒歩3分 / 六本木一丁目駅 徒歩10分

#### 勤務体系

フルフレックス（コアタイムなし）

- ・完全週休二日制
- ・祝日
- ・年末年始休暇
- ・有給休暇（入社初日から3日、3ヶ月後に追加7日付与）
- ・特別休暇
- ・育児休暇

#### 福利厚生

- ・各種社会保険完備
- ・借り上げ社宅制度
- ・シャッフルランチ制度（会社がランチ代を支給）
- ・ハイブリッドワーク（週2リモート～条件により変更あり）
- ・支給PCをMac or Windowsで選択可
- ・服装、ヘアスタイル自由

---

## Required Skills

#### 必須スキル

- 3年以上の光学設計の経験がある
- 3年以上の理数工分野での研究活動の経験があり、特定の分野において専門性を有する
- 最新の論文をフォローし、自身のアイデアを実装することができる

#### 歓迎スキル

- ビジネスレベルの英語
- 光学シミュレーションの経験がある

---

## Company Description