



ゲームエフェクトデザイナー / UI演出デザイナー (Unity使用)

少数精鋭の自社オリジナルゲーム開発に携われるポジション！

Job Information

Hiring Company

NC Japan K.K

Job ID

1501933

Division

ゲーム開発部門

Industry

Gaming

Job Type

Permanent Full-time

Location

Tokyo - 23 Wards, Minato-ku

Train Description

Toei Oedo Line, Roppongi Station

Salary

4 million yen ~ 8 million yen

Refreshed

November 19th, 2024 13:00

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 3 years

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

None

Minimum Japanese Level

Business Level

Minimum Education Level

High-School

Visa Status

Permission to work in Japan required

Job Description

募集背景

プロジェクト拡大に伴う増員募集です。

職務内容

本ポジションはゲーム演出に欠かせない様々なシーン(ガチャ・画面遷移など)のエフェクトデザインを行っていただきます。絵コンテや指示書通りに作るだけではなく、ご自身のご経験を活かしゲームの世界観に合う演出シーンをプランナーやエフェクターなどのチームメンバーと話し合い作り上げていただきます。

ゼロからゲームを開発しているチームのため、積極的にアイデア出しや意見交換のできる方を募集いたします。

※ポートフォリオや作品動画リンクなどのご提出をお願い致します

※ゲームの詳細は面接時にお話しさせていただきます
 ※原則出勤となります

<具体的には・・・>

- ・ 指示書や絵コンテからのエフェクト(UI)デザイン作成
- ・ UIの演出及び2Dアニメーション制作
- ・ UIのエフェクト制作
- ・ プランナーやエンジニアとの意見交換や連携

所属部署メンバー構成

・ プランナー3名
 ・ マネージャー兼リードエンジニア1名
 ・ ディレクター兼プランナー1名
 ・ アートD1名、エフェクター1名、UIデザイナー1名、3Dモデラー1名、イラストレーター3名、サーバープログラマー2名、クライアントプログラマー3名

Required Skills

<すべて必須>

- ・ Unityを使用したゲームエUI演出のご経験 3年以上
- ・ Unity/AfterEffectsなどの使用ツールスキル

<あると望ましい経験・スキル>

- ・ ゲームエンジン内のアニメーションの知識
- ・ モバイルゲームの開発経験

<求める人物像>

- ・ 上長の意図を汲み取り、前向きに企画を練り上げられる方
- ・ ジャンル問わずゲーム演出のトレンドに敏感な方・情報をキャッチアップできる方

選考内容

採用人数：1名

面接回数：2回

応募書類：履歴書、職務経歴書、ポートフォリオか成果物のリンクなど

筆記試験：無

- ・ 担当業務に対して向上心があり、また、自主性や責任感のある方
- ・ これまでの経験を活かしつつ、柔軟性を持って周りとの円滑に仕事を進められる方

<語学力>

- ・ 日本語:ビジネスレベル ※社内公用語は日本語です

雇用形態

正社員または契約社員

■能力、スキルによって雇用形態は変わります。

(契約社員の場合でも、評価制度、福利厚生、インセンティブの支給などの待遇に差はございません)

■年2回正社員登用制度あり

■直近3年間の契約更新率100%

■試用期間：3ヶ月 ※試用期間中の勤務条件に変更なし

契約期間

■初回契約期間：6か月 ※契約更新時、期間の変動あり

■契約更新：有(勤務成績や態度、能力、会社の経営状況、業務量などにより総合的に判断)

■更新上限：無

年収

年俸制(分割回数12回)

<想定年俸>

3,400,000円~6,900,000円(みなし残業45時間:74,756円~151,706円分含む)

※ご経験・スキル・前職給与を考慮し決定

<想定年収>

4,000,000円~8,000,000円

【年収=年俸+賞与】 ※年俸からさらに賞与等が含まれるため、年俸より年収が上回ります。

■深夜手当：有(22時以降の労働に関し、深夜残業賃金は追加で支給)

■残業手当：有 固定残業代制(月45時間超過分別途支給)

■賞与：年2回 ※会社の業績により支給

PS(プロフィットシェアリング)と個人評価によるPI(パフォーマンスインセンティブ)

■年俸改定：年1回

勤務地

本社所在地:東京都港区六本木7-7-7 TRI-SEVEN ROPPONGI 11F ※週5でオフィス出社となります

都営地下鉄都営大江戸線六本木駅 徒歩3分、東京メトロ日比谷線六本木駅 徒歩6分、東京メトロ千代田線「乃木坂」駅徒歩5分

喫煙環境：屋内禁煙(屋内喫煙可能場所あり)

勤務時間

■フレックスタイム制

標準となる1日の労働時間:7時間45分(休憩1時間分除く)

<コアタイム>

10:00-15:00

<フレックスタイム>

出勤時刻6:00-10:00、退勤時刻15:00-22:00

■時間外労働

あり(月平均15~20時間)

休日休暇

- ・ 休日：完全週休二日制(土、日)、祝日
- ・ 休暇：有給休暇、夏季休暇、年末年始休暇、慶弔休暇、創業記念日(11月11日)、特別休暇など
【年間休日120日以上】

※有給休暇は試用期間終了後より社内規定に基づき付与

手当・福利厚生

- ・ 交通費(上限:月額5万円)
- ・ 各種社会保険完備(健康/厚生年金/雇用/労災)
- ・ 定期健康診断、インフルエンザ予防接種実施
- ・ 関東ITソフトウェア健康保険組合加入(保養施設利用可)
- ・ 確定拠出型年金制度(401K)適用
- ・ 財形貯蓄制度(希望者のみ)
- ・ 独自カフェテリアポイント(NCポイント)制度(年150,000円相当)
※社員の「ゲームライフ」「推し活」「リフレッシュ」「ライフサポート」などをサポート
- ・ 治療費サポート(年25,000円)
※病院での治療費や薬代を一部会社でサポートする制度
- ・ 児童手当(月5,000円、支給条件あり)
- ・ 出産立ち会いサポート
※パートナーの出産に立ち会えるよう出産予定日の前後2週間 計4週間在宅勤務できる制度
- ・ 誕生日プレゼント贈呈(過去に食事券・カタログギフト・ギフトカードなどを贈呈)
- ・ 永年勤続表彰(5年/10年/15年/20年)
- ・ 休日出勤時のランチ代サポート
- ・ 社内クラブ活動「NCクラブ」
※野外活動部、eスポーツ部、スポーツ観戦部、アナログゲーム部、トレーディングカードゲーム部など
- ・ チーム懇親会費用補助(月4000円/人)
その他、社内イベント、社内報など、社内コミュニケーション活性化のため、様々なサポートがあります!
<備考>
- ・ 退職金:無 ※ただし確定拠出型年金制度適用あり
- ・ 寮社宅:無

Company Description