



【Maya】アバターアイテムのデザイン制作/VTuber事業/450万-800万/正社員@六本木

あなた自身のアイデアを世界中に発信していく事ができます！

## Job Information

### Recruiter

GLOBALPOWER Inc.

### Hiring Company

VTuber事務所の運営事業（大手ゲーム会社のグループ企業）

### Job ID

1500641

### Industry

Gaming

### Company Type

Small/Medium Company (300 employees or less)

### Job Type

Permanent Full-time

### Location

Tokyo - 23 Wards, Minato-ku

### Train Description

Toei Oedo Line Station

### Salary

4.5 million yen ~ 8 million yen

### Work Hours

9:30~18:30

### Holidays

土曜日、日曜日、祝日、有給休暇、年末年始など ※年間休日：120日以上

### Refreshed

November 22nd, 2024 10:01

## General Requirements

### Minimum Experience Level

Over 1 year

### Career Level

Mid Career

### Minimum English Level

None

### Minimum Japanese Level

Fluent

### Minimum Education Level

Bachelor's Degree

### Visa Status

Permission to work in Japan required

## Job Description

当社が運営するスマホ向けメタバースのガチャのデザインコンセプト設定や発注書作成、外部委託先からの提出物管理を通

---

じて、アート制作進行管理をご担当いただきます。

また、アバターパーツや衣装、アクセサリ等のデザイン制作もご担当いただきます。制作物は、ショップやガチャ等で3Dモデルとしてリリースされます。

アバターを通じてユーザーの「なりたい自分」を実現するために、魅力的なガチャの企画を作り、わくわくする衣装や家具のビジュアルを提供していくことで、ユーザーの体験価値向上に貢献していただきます。

#### ■業務詳細

- ・ガチャのデザインコンセプト設定
- ・ガチャの発注書作成
- ・外部委託先からの提出物に対するフィードバック
- ・その他発注に必要な関係各所との連携
- ・3Dアバターパーツのデザイン作成

#### ■開発ツール

- ・ Maya
- ・ Unity
- ・ Photoshop
- ・ GitHub
- ・ Sourcetree

---

## Required Skills

#### ■必須スキル

下記経験があること

- ・ゲーム業界などでのキャラクター/キャラクター用コスチュームのデザイン経験
- ・Photoshop、Illustratorでデザイン実務経験
- ・Mayaでのデザイン制作経験
- ・委託制作会社への発注書制作経験

#### ■歓迎スキル

- ・Unityの基本操作
- ・デザインのディレクション経験

#### ■人物像

- ・若年層を中心としたファッショントレンドに興味がある方（重要視しているポイント）
- ・データ分析を用いて論理的思考が出来る方

---

## Company Description