



ITプロジェクトマネージャ

真空装置の開発・設計・製造を行なうベンチャー企業

Job Information

Hiring Company

Core Technology, Inc.

Job ID

1499622

Industry

Electronics, Semiconductor

Job Type

Contract

Location

Saitama Prefecture, Iruma-shi

Train Description

Ome Line, Ozaku Station

Salary

6 million yen ~ 10 million yen

Salary Bonuses

Bonuses paid on top of indicated salary.

Work Hours

9:00~18:00(残業:月平均 20 時間)、休憩 1 時間(12-13 時)

Holidays

完全週休 2 日制(土曜、日曜)

Refreshed

March 27th, 2025 02:00

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 3 years

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

Business Level

Minimum Japanese Level

Native

Minimum Education Level

Bachelor's Degree

Visa Status

Permission to work in Japan required

Job Description

【募集要項 本ポジションの魅力】

- ・ 語学を活かし、グローバルなプロジェクトに関与。

- ・ DX化やAIプロジェクトをお任せ。

仕事内容：ITプロジェクトのプレイングマネージャー

■DX化プロジェクト

DX化プロジェクト計画の策定、プロジェクトの実行および管理、開発後のシステム運用管理をおこなっていただきます。

■AI プロジェクト

社長と共にAIを活用した社内システム開発プロジェクトの運営チームの取りまとめをおこなっていただきます。

※変更の範囲:変更無し

採用人数：1名

雇用形態：契約社員

※初回契約は6ヶ月間となります。以降1年ごとの契約となります。

契約更新の有無

- ・更新する場合がある
- ・更新の基準

- (1)就業規則に掲げる解雇事由、退職事由その他それに類する事由に該当しないこと
 - (2)心身ともに健康で直近の会社が指定する医師による健康診断の結果、業務遂行に問題がないと認められること
 - (3)本人の勤務成績、勤務態度、能力が、会社が求める水準を満たしていること
- ・更新上限の有無 無

想定年収：600万円～1000万円以上

- ・ 日給月給 400,000~500,000 円(固定残業代 40H 分含む)
- ・ (内訳:基本給 306,000~383,000 円+固定残業代(40 時間) 94,000~117,000 円)
※固定残業代:残業の有無に関わらず 40 時間分を支給
- ・ 賞与：有(業績・成果で変動)※最初の 6 か月間は無
- ・ 昇給：有(不定期)※最初の 6 か月間は無

勤務地：埼玉県入間市木蓮寺 1070-2 ※変更の範囲:変更無し

【アクセス】

「小作駅」よりタクシー13分

「小作駅」東口・西東京バス「太陽誘電モバテク前」下車 徒歩 10~15分

「金子駅」より徒歩 25分

勤務時間

9:00~18:00(残業:月平均 20 時間)、休憩 1 時間(12-13 時)

休日休暇

- ・ 完全週休 2 日制(土曜、日曜)
- ・ 祝日は企業カレンダーによる
- ・ 年末年始
- ・ GW
- ・ 夏期
- ・ 有給(入社半年経過後 10 日~)
- ・ ★年間休日:118 日

手当/福利厚生

- ・ 退職金：勤続 3 年以上
- ・ 残業：有 (月平均 20 時間ほど)
- ・ 交通費支給(会社規定に基づき支給)
- ・ 社会保険完備
- ・ 時間外勤務手当(固定残業代 40 時間分を超える分に関して支給する)

Required Skills

必要な資格・スキル・経験

- ・ SE のご経験
- ・ 応用情報技術者の資格または同等の知識をお持ちのかた
- ・ コミュニケーションスキル、マネジメントスキル

歓迎する経験、資格、スキル ※必須ではありません

- ・ IT 関連のプロジェクトのリーダー~マネージャのご経験
- ・ IT ストラテジスト、プロジェクトマネージャ
- ・ ビジネスレベルの英語

Company Description