



スクラムマスター

社内SE（アプリケーション）のご経験のある方は歓迎です。

Job Information

Recruiter

JAC Recruitment Co., Ltd.

Hiring Company

非公開

Job ID

1498033

Industry

Pharmaceutical

Company Type

International Company

Job Type

Permanent Full-time

Location

Tokyo - 23 Wards

Salary

6 million yen ~ 12 million yen

Work Hours

08:45 ~ 17:30

Holidays

【有給休暇】初年度 18日 1か月目から 【休日】完全週休二日制 年末年始 年間休日 124 日程度（年により異なる）国民祝...

Refreshed

November 21st, 2024 13:01

General Requirements

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

Business Level

Minimum Japanese Level

Native

Minimum Education Level

Bachelor's Degree

Visa Status

Permission to work in Japan required

Job Description

【求人No NJB2236498】

仕事内容：

スクラムマスターとして、会社の経営方針と現場や社会における課題に対して開発するプロダクトのアジャイル開発を円滑に品質を保ちながらチームを支え成長させるために以下の業務に従事していただきます。

・アジャイルチームのコーチングとサポート

- ・スクラムイベント（スプリントプランニング、デイリースクラム、スプリントレビュー、スプリントレトロスペクティブ）のファシリテーション
 - ・チームの障害を取り除き、効率的に作業が進むようにする
 - ・チームのパフォーマンスを向上させるための継続的な改善活動の推進
 - ・プロダクトオーナーと協力してバックログの管理と優先順位付けをサポート
-

Required Skills

求める経験：

【必須要件】

1. スクラムマスターとしての実務経験3年以上
2. アジャイル開発の経験

<歓迎要件>

- ・製薬業界やヘルスケア領域での経験
- ・プロダクトオーナーの経験
- ・UXデザインの知識

求めるスキル・知識・能力：

1. アジャイル開発プロセスの深い理解
2. スクラムフレームワークの知識と実務スキル
3. チームのコーチングとファシリテーション能力
4. 問題解決と障害除去のスキル
5. 効果的なコミュニケーション能力
6. プロダクトマネジメントの知識
7. データ分析力とKPI設定スキル
8. ビジネスレベルの英語力

求める行動特性：

- ・チームの成功を最優先に考える姿勢
 - ・論理的思考力と問題解決志向
 - ・UXデザイナーとプロダクトオーナーと円滑にコミュニケーションできる協調性
 - ・常に新しい技術や手法を学ぼうとする向上心
 - ・複雑な課題にも粘り強く取り組める忍耐力
-

Company Description

ご紹介時にご案内いたします