



# [Cloud Infra Engineer (Jr~Mdl)] N2~/Java, C, C++, C#,LLM,Linux

## 世界の最先端クラウドの設計・開発・構築・運用/リモート+自社内勤務/

## Job Information

#### Recruiter

H&K HOLDINGS, Inc.

#### Job ID

1491387

## Industry

System Integration

## Job Type

Permanent Full-time

#### Location

Tokyo - 23 Wards

## Salary

3.5 million yen ~ 5 million yen

#### Refreshed

August 25th, 2024 12:03

## General Requirements

## **Minimum Experience Level**

Over 1 year

## **Career Level**

Mid Career

## Minimum English Level

**Business Level** 

## Minimum Japanese Level

**Business Level** 

## **Minimum Education Level**

Bachelor's Degree

## Visa Status

Permission to work in Japan required

# Job Description

## 【募集企業について】

創業10年目を迎え、高い技術目標に挑戦し続けるインフラの専門家集団です。

Google Cloud、アマゾン ウェブ サービス (AWS) 、Microsoft Azure といったパブリッククラウドの最先端技術を活用して、Webサービスのインフラや大規模なデータ分析基盤など重要なシステムの設計・構築をし、改善を続けながら運用しています。

世界中でのべ3億超のエンドユーザーが利用しているサービスのインフラを任せて頂いており、VMやノードは数千台規模になることも多くあります。

様々な要件のインフラ構築の豊富な実績やノウハウをベースとして、業種・業界を問わずクライアントのビジネスの理想の 実現や課題の解決に貢献しています。

当社にいるエンジニアは、二つのTeamに分かれています。

一つは、Cloud Infrastructure Team。技術コンサルティングから、設計・構築後の運用保守までを一貫して行なっていま

す。もう一つが、Cloud Development Team。大規模データの運用や Google BigQuery のコンサルティング、分析基盤の設 計・構築・運用やアプリケーションの開発などを行なっています。

#### # 什事内容

オンラインゲームやアクセスの多いWebメディア、IoTなどのシステムを管理しています。 パブリッククラウドを用いたインフラの設計・構築・運用、データ分析基盤の構築・運用など幅広くお任せします。

### エンジニアとしてスキルアップできる環境

パブリッククラウドのサービスをフルに活用した設計から携わることができます。 全世界に展開するWebサービスやランキング上位ゲームの設計・構築・運用に関われるため、大規模システムを管理する経 験を積める環境です。

#### ### 案件例

- \*家庭用向けゲーム機、PC・スマートフォンゲームやWebサービスのインフラ(サーバ・DB・NW)の設計・構築・運用
- \* 1日200万人が遊んでいる世界的に人気があるキャラクターの対戦スマホゲームのバックエンド
- \*Webメディア、Webセキュリティ、e-コマースなどのWebシステムのインフラ設計・構築・運用
- \* グローバルファッション誌のWebメディア
- \* ゲームやwebサイト等への不正口グイン対策を行うセキュリティサービス
- \*動画やゲーム制作等で利用される2Dイラストの売買を行うECサイト
- \* 最新のクラウドサービスや先端技術を求められるので、自ら調査・検証してクライアントに提案
- \* Google Cloud の新サービスの検証やPartner企業の新製品の検証など組織構成・環境

## # 組織構成·環境

「Cloud Tech Division」は「Cl Team」「Dev Team」の2チームで構成され、本ポジションは「Cl Team」に所属するエン ジニアになります。

プロジェクト体制としては、規模に応じて1~4名/案件でアサインし、担当1人に負荷がかかりすぎないようにしています。 また、一人当たりの担当案件数は、エンジニアのレベル感に応じて調整しており、2~4案件/人となっています。それらア サインへの配慮や業務効率化を図ることで、各エンジニアが新たな技術の習得に取り組めるようにリソース確保も意識して います。

部署全体として風通しが良く、また資格取得に向けての勉強会なども自主的に実施しています。

## ### 使用ツール・環境

\* 構成管理 : Consul, Terraform, Ansible

\* Public Cloud Service. : Google Cloud、Amazon Web Service、Microsoft Azure

\* プロジェクト管理 : monday.com、Backlog、Bitbucket \*ドキュメント管理 : DocBace、Google Workspace

\* コンテナ : Docker / 各Public CloudのManaged Kubenetes

## ### 社内環境

- \* 会社貸与PC有り(MacBook Pro)
- \* ハイクオリティチェア
- \* 4K = 4
- \*屋内原則禁煙(喫煙ブースあり)
- \* コミュニケーション/MTGツール
- \* Slack(社内向け、一部社外向けに使用)
- \* Chatwork (社外向け)
- \* Google Meet
- \* zoom
- \* Microsoft Teams
- \* Google Workspace
- \* Gmail
- \* Google Calendar
- \* Google Spreadsheet
- \* Google Documents
- \* Google Slide
- \* Google Drive 等

年収 3,500,000 円 - 5,000,000 円

試用期間 6ヶ月 (パフォーマンスによって期間の変動あり)

- ・固定残業手当44時間含む
- ・ご経験、能力スキルを考慮の上、弊社規程に基づき決定
- ・半期ごとの目標管理制度を導入しており、評価に応じて年俸を見直します

## ### 働き方

出社×リモートワークの「ハイブリッドワーク」にて就業いただきます。 社員各自が週2程度の頻度で出社予定を立てて柔軟な働き方を実現しております。 ※入社~1ヶ月程度は業務等のキャッチアップのため、出社による就業を想定しております。 キャッチアップ具合によっては期間を短縮/延長することがあります。

≪年間休日 120日以上≫・土曜、日曜、祝日・年末年始・夏季休暇(7~9月のうち5日間)・有給休暇 10日~(入社3ヵ月後付与、初回付与日数は入社日に応じて変更)・創業記念日(11月13日)・アニバーサリー休暇 ※・エンターテインメント休暇 ※・プレミアム休暇(月に1回半休)※※入社半年後から付与

- ・健康保険(関東ITソフトウェア健康保険組合加入)・厚生年金 ・雇用保険 ・労災保険完備 ・インフルエンザ予防接種
- ・インセンティブ制度 ・業績連動型賞与
- ・インターネット手当 3,000円 ・交通費手当 15,000円まで支給(社内規定有り) ・資格試験の受験費用全額補助 ・資格合格祝金あり ・身だしなみ手当 5,000円 \*・誕生日手当 5,000円 \*・プレミアム手当 5,000円(プレミアム休暇を取得した場合) \*\*入社半年後から付与

## Required Skills

## ### 必須要件

- \* ITエンジニアとして2年程度就業され、下記いずれかの実務経験をお持ちの方
- \* 開発経験(下記いずれかに該当すること)
- \* Java, C, C++, C#などの高級言語やLL系言語を用いたシステム開発経験
- \* bashやzsh等のShell Scriptの使用経験
- \* インフラ経験
- \* Linux系OSを用いた構築・運用経験

#### ### 歓迎要件

- \* Goolge Cloud, AWS, Microsft Azureといった主要Public Cloudの利用経験
- \*ロードバランサー、処理系、ストレージ、RDB系も含むデータストア系などの主要なサービスの利用経験
- \* Webアプリケーションのサーバサイド開発経験

## #求める人物像

- \* Linux系OSでのシステム設計・構築・運用の経験
- \* 運用設計や運用改善の経験がある
- \* チームワークを大切にしている、あるいはチームでの業務を楽しめる方
- \* 技術好奇心のある方
- \*技術的な情報収集をされている
- \*新しい技術に触れることを楽しめる
- \*新しい技術に触れることが好き

# Company Description