



【日中ビジネス】 Unreal Engineを使ったオープンワールドゲーム開発プログラマー@京都府

Unreal Engineを使ったオープンワールドゲーム開発プログラマー

Job Information

Recruiter

WeXpats Agent / Leverages Corp

Hiring Company

ニキ株式会社

Job ID

1484778

Industry

Gaming

Job Type

Permanent Full-time

Location

Kyoto Prefecture, Kyoto-shi Shimogyo-ku

Salary

5 million yen ~ 10 million yen

Work Hours

裁量労働制(8時間)休憩時間 : 60分

Holidays

年間合計休日日数 : 123日、GW、夏季休暇、年末年始休暇、バースデー休暇、有給休暇、慶弔休暇

Refreshed

July 16th, 2024 01:00

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 1 year

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

None

Minimum Japanese Level

Business Level

Other Language

Chinese (Cantonese) - Native

Minimum Education Level

Bachelor's Degree

Visa Status

Permission to work in Japan required

Job Description

【業務内容】

・ Unreal Engineを使用した、オープンワールドゲームの開発

・ゲームプレイシステムの開発、ゲームモジュールのいずれかの開発（戦闘スキル、ゲームシステム、装備武器システム、特殊効果、モンスター人工知能、経路探索および経路探索データ、キー入力、UIシステムモジュールなど

Required Skills

必須条件

・ UE 4/UE 5エンジンを利用したAAA タイトル、オープンワールド、MMORPG、3D アクションゲーム等の開発経験、開発経験が2年以上あること

歓迎条件

- ・ リーダー経験または、タイトルのメイン担当者の経験
 - ・ 大規模チーム（100人以上）でのゲーム開発経験
 - ・ コミュニケーション能力が高く、トラブルに強い。
 - ・ 柔軟性がある。勤勉。
 - ・ 中国語スキル
-

Company Description