



2D Spine アニメーター ◆フルリモートOK / 上海発のゲーム開発会社 / 20~30代 x 多国籍メンバーが活躍中!

Job Information

Hiring Company

[Manjuu Co., Ltd.](#)

Job ID

1482435

Industry

Gaming

Company Type

International Company

Job Type

Permanent Full-time

Location

Tokyo - 23 Wards, Chiyoda-ku

Salary

4 million yen ~ 10 million yen

Work Hours

10時~19時

Refreshed

February 24th, 2025 08:00

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 3 years

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

Business Level

Minimum Japanese Level

Daily Conversation

Minimum Education Level

High-School

Visa Status

Permission to work in Japan required

Job Description

仕事内容

- SDキャラクター・オブジェクトの作成
- Spine・PSを使用し、SDキャラクター・オブジェクトのモーション作成
- リギング・エフェクトの作成
- ゲーム内演出の作成/提案 等

Required Skills

【必須の経験/能力】

【必須の経験/能力】

- 下記ソフト用いたイラスト/絵コンテ制作経験
(Photoshop、Illustrator、Sai 等)
- タイムラインツールを用いたアニメーション制作経験 (1-2年)
- 下記いずれかのアニメーション実務経験
(キャラクターのパーツアニメーション、UIアニメーション、エフェクト)

【望ましい経験/能力】

- 下記ソフトを使用した制作経験
(AfterEffects等)
- ソーシャルゲーム開発経験
- アニメ業界/制作会社での実務経験

【求める人物像】

- コミュニケーション能力のある方
- ゲームシステムを理解してアニメーションを制作できる方
- チームでゲームを作りたい方、チームワークを重んじる方
- 新表現への研究開発に熱心な方

雇用形態

正社員

※契約社員スタート、もしくは業務委託契約の場合もございます。

※なお、業務委託契約の場合、以下の休日休暇や各種保険等、諸条件はこの限りではありません。

年収

月給制

経験・能力を考慮の上、当社規定により決定します。

勤務地

東京都千代田区練堀町300番 住友不動産秋葉原駅前ビル3階

勤務時間

10時～19時

休日休暇

完全週休2日制(土曜・日曜)、祝日、秋休暇、年末年始休暇(12月29日～1月3日)、年次有給休暇(入社6ヶ月後以降に付与。初年度10日間)、慶弔休暇、産前・産後休暇(入社1年後以降に付与)、育児休暇(入社1年後以降に付与)、介護休暇

※年間休日120日以上

手当/福利厚生

各種保険：健康保険、雇用保険、労災保険、厚生年金保険

交通費支給/月5万円迄まで、時間外手当、皆勤手当、健康サポート、家賃補助制度(最寄駅より3駅以内最大月2万円)

Company Description