



2D Spine アニメーター ◆フルリモートOK / 上海発のゲーム開発会社 / 20~30代 x 多国籍メンバーが活躍中!

## Job Information

### Hiring Company

Manjuu Co., Ltd.

### Job ID

1482435

### Industry

Gaming

### Company Type

International Company

### Job Type

Permanent Full-time

### Location

Tokyo - 23 Wards, Chiyoda-ku

### Salary

4 million yen ~ 10 million yen

### Work Hours

10時~19時

### Refreshed

January 20th, 2025 01:00

## General Requirements

### Minimum Experience Level

Over 3 years

### Career Level

Mid Career

### Minimum English Level

Business Level

### Minimum Japanese Level

Daily Conversation

### Minimum Education Level

High-School

### Visa Status

Permission to work in Japan required

## Job Description

### 仕事内容

- SDキャラクター・オブジェクトの作成
- Spine・PSを使用し、SDキャラクター・オブジェクトのモーション作成
- リギング・エフェクトの作成
- ゲーム内演出の作成/提案 等

## Required Skills

【必須の経験/能力】

**【必須の経験/能力】**

- 下記ソフト用いたイラスト/絵コンテ制作経験  
(Photoshop、Illustrator、Sai 等)
- タイムラインツールを用いたアニメーション制作経験 (1-2年)
- 下記いずれかのアニメーション実務経験  
(キャラクターのパーツアニメーション、UIアニメーション、エフェクト)

**【望ましい経験/能力】**

- 下記ソフトを使用した制作経験  
(AfterEffects等)
- ソーシャルゲーム開発経験
- アニメ業界/制作会社での実務経験

**【求める人物像】**

- コミュニケーション能力のある方
- ゲームシステムを理解してアニメーションを制作できる方
- チームでゲームを作りたい方、チームワークを重んじる方
- 新表現への研究開発に熱心な方

**雇用形態**

正社員

※契約社員スタート、もしくは業務委託契約の場合もございます。

※なお、業務委託契約の場合、以下の休日休暇や各種保険等、諸条件はこの限りではありません。

**年収**

月給制

経験・能力を考慮の上、当社規定により決定します。

**勤務地**

東京都千代田区練堀町300番 住友不動産秋葉原駅前ビル3階

**勤務時間**

10時～19時

**休日休暇**

完全週休2日制(土曜・日曜)、祝日、秋休暇、年末年始休暇(12月29日～1月3日)、年次有給休暇(入社6ヶ月後以降に付与。初年度10日間)、慶弔休暇、産前・産後休暇(入社1年後以降に付与)、育児休暇(入社1年後以降に付与)、介護休暇

※年間休日120日以上

**手当/福利厚生**

各種保険：健康保険、雇用保険、労災保険、厚生年金保険

交通費支給/月5万円迄まで、時間外手当、皆勤手当、健康サポート、家賃補助制度(最寄駅より3駅以内最大月2万円)

---

**Company Description**