



3Dアニメーター ◆フルリモートOK／上海発のゲーム開発会社／20~30代×多国籍メンバーが活躍中！

Job Information

Hiring Company

[Manjuu Co., Ltd.](#)

Job ID

1482434

Industry

Gaming

Company Type

International Company

Job Type

Permanent Full-time

Location

Tokyo - 23 Wards, Chiyoda-ku

Salary

4 million yen ~ 10 million yen

Work Hours

10時~19時

Refreshed

March 10th, 2025 07:00

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 3 years

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

Business Level

Minimum Japanese Level

Daily Conversation

Minimum Education Level

High-School

Visa Status

Permission to work in Japan required

Job Description

仕事内容

- インゲーム及びカットシーンでのアニメーション制作を行なっていただきます
- MotionBuilderを使用して、キャラのキャプチャーモーションデータを整理またはブラッシュアップ調整を行っていただきます。
*キャラクターモーションと演出両方含まれます。

Required Skills

【必須の経験/能力】

【必須の経験/能力】

- Maya、3ds Max、Softimage、MotionBuilderなどを使用したアニメーション制作の実務経験
- 手付けアニメーション制作の実務経験

【望ましい経験/能力】

- ゲームアニメーションの業務経験をお持ちの方（3年）
- キャプチャーデータ修正、編集の実務経験のある方
- メカニックなど、人物に囚われないアニメーション制作経験、知識のある方
- unityエンジンを使用したアニメーションの実装経験、知識のある方
- リギングの実務経験のある方・小規模での開発経験をお持ちの方
- メインアニメーターとして実務経験のある方

【求める人物像】

- ゲームが好きの方
- コミュニケーション能力のある方
- 弊社がリリースしているタイトルが好きの方
- チームでゲームを作りたい方、チームワークを重んじる方
- 新表現への研究開発に熱心な方

雇用形態

正社員

※契約社員スタート、もしくは業務委託契約の場合もございます。

※なお、業務委託契約の場合、以下の休日休暇や各種保険等、諸条件はこの限りではありません。

年収

月給制

経験・能力を考慮の上、当社規定により決定します。

勤務地

東京都千代田区練堀町300番 住友不動産秋葉原駅前ビル3階

勤務時間

10時～19時

休日休暇

完全週休2日制（土曜・日曜）、祝日、秋休暇、年末年始休暇（12月29日～1月3日）、年次有給休暇（入社6ヶ月後以降に付与。初年度10日間）、慶弔休暇、産前・産後休暇（入社1年後以降に付与）、育児休暇（入社1年後以降に付与）、介護休暇

※年間休日120日以上

手当/福利厚生

各種保険：健康保険、雇用保険、労災保険、厚生年金保険

交通費支給／月5万円迄まで、時間外手当、皆勤手当、健康サポート、家賃補助制度（最寄駅より3駅以内最大月2万円）

Company Description