



3Dアーティスト（キャラ） ◆フルリモートOK／上海発のゲーム開発会社／20~30代×多国籍メンバーが活躍中！

## Job Information

### Hiring Company

[Manjuu Co., Ltd.](#)

### Job ID

1482429

### Industry

Gaming

### Company Type

International Company

### Job Type

Permanent Full-time

### Location

Tokyo - 23 Wards, Chiyoda-ku

### Salary

4 million yen ~ 10 million yen

### Work Hours

10時~19時

### Refreshed

March 3rd, 2025 03:00

## General Requirements

### Minimum Experience Level

Over 3 years

### Career Level

Mid Career

### Minimum English Level

Business Level

### Minimum Japanese Level

Daily Conversation

### Minimum Education Level

High-School

### Visa Status

Permission to work in Japan required

## Job Description

### 仕事内容

- ゲーム開発に必要な、3Dキャラクター、オブジェクトのモデル制作を行なっていただきます。

## Required Skills

### 【必須の経験/能力】

- 下記ソフト用いたキャラクター制作の実務経験

(Maya、3ds Max、Softimage等)

#### 【望ましい経験/能力】

- 1タイトル以上ゲームを完成させた開発経験のある方
- ゲームエンジンを使用したキャラクター、オブジェクト実装経験、知識のある方
- ワークフロー構築に興味のある方
- ZBrushなどを使用したスカルプトの実務経験
- Mari、Substance Painterなどの3Dペイントツールの使用経験のある方
- ソーシャルゲーム開発経験

#### 【求める人物像】

- ゲームが好きな方
- コミュニケーション能力のある方
- 弊社がリリースしているタイトルが好きな方
- チームでゲームを作りたい方
- チームワークを重んじる方・新表現への研究開発に熱心な方

#### 雇用形態

正社員

※契約社員スタート、もしくは業務委託契約の場合もございます。

※なお、業務委託契約の場合、以下の休日休暇や各種保険等、諸条件はこの限りではありません。

#### 年収

月給制

経験・能力を考慮の上、当社規定により決定します。

#### 勤務地

東京都千代田区練堀町300番 住友不動産秋葉原駅前ビル3階

#### 勤務時間

10時～19時

#### 休日休暇

完全週休2日制（土曜・日曜）、祝日、秋休暇、年末年始休暇（12月29日～1月3日）、年次有給休暇（入社6ヶ月後以降に付与。初年度10日間）、慶弔休暇、産前・産後休暇（入社1年後以降に付与）、育児休暇（入社1年後以降に付与）、介護休暇

※年間休日120日以上

#### 手当/福利厚生

各種保険：健康保険、雇用保険、労災保険、厚生年金保険

交通費支給／月5万円迄まで、時間外手当、皆勤手当、健康サポート、家賃補助制度（最寄駅より3駅以内最大月2万円）

---

#### Company Description