

強力IPを持つ大手ゲーム会社/ゲームプロデューサー/グローバル

ゲームプロデューサー/グローバル市場向け家庭用ハイエンドゲームの企画・制作管理

## Job Information

### Recruiter

[mynavi works](#)

### Hiring Company

株式会社バンダイナムコエンターテインメント

### Job ID

1477066

### Industry

Gaming

### Company Type

Large Company (more than 300 employees)

### Non-Japanese Ratio

Majority Japanese

### Job Type

Permanent Full-time

### Location

Tokyo - 23 Wards, Minato-ku

### Train Description

Yamanote Line, Tamachi Station

### Salary

4 million yen ~ 7 million yen

### Work Hours

9:00~17:30

### Holidays

完全週休2日、有給休暇、年末年始休暇など（年間休日125日）

### Refreshed

November 26th, 2024 05:00

## General Requirements

### Minimum Experience Level

Over 3 years

### Career Level

Mid Career

### Minimum English Level

Business Level (Amount Used: English usage about 50%)

### Minimum Japanese Level

Business Level

### Minimum Education Level

Bachelor's Degree

### Visa Status

Permission to work in Japan required

## Job Description

### 【仕事内容】

家庭用のハイエンドゲームコンテンツのプロデュースを行っていただきます。

※候補者のご経験・強みに応じ、特にプロデュース寄りの業務（世界市場に向けた企画・ビジネスプラン・マーケティングの策定と実行）、プロジェクトマネジメント寄りの業務（世界市場で通用するクオリティの実現、開発会社の制作進行管理）をお任せする予定です。

- ・ゲームの企画・開発・運営の全体進行管理
- ・グループ内のゲーム開発会社協働したハイエンドなコンテンツ創出
- ・グループ外のゲーム開発会社との開発ラインの構築と協働
- ・IP戦略の策定と実行
- ・市場、競合、顧客の調査分析
- ・IPの多面的な事業展開の実施（グッズや映像作品の企画ほか）
- ・esportsのプロデュース（企画・運営・プロモーション）

---

## Required Skills

### 【必須スキル】

以下のいずれかの経験を有している方

- ・家庭用ゲームもしくはスマートフォン向けゲームの企画/制作および運営業務の経験（3年以上）
- ・家庭用ゲームのプロデュース経験（2タイトル以上）

### 【歓迎スキル】

- ・開発チームのディレクタークラスの経験
- ・運営系タイトルのマネタイズ設計の経験
- ・マーケティングやアナライズ業務のリーダークラスの経験

---

## Company Description