



【バックエンドエンジニア】アプリケーションエンジニア/スクラッチシステムの開発・保守/要件定義

## Job Information

### Recruiter

[WeXpats Agent / Leverages Corp](#)

### Hiring Company

株式会社ホープス

### Job ID

1476028

### Industry

System Integration

### Job Type

Permanent Full-time

### Location

Tokyo - 23 Wards

### Salary

3.5 million yen ~ 6.5 million yen

### Refreshed

July 3rd, 2024 00:00

## General Requirements

### Minimum Experience Level

Over 1 year

### Career Level

Entry Level

### Minimum English Level

None

### Minimum Japanese Level

Business Level

### Minimum Education Level

Bachelor's Degree

### Visa Status

Permission to work in Japan required

## Job Description

【求人名】 【バックエンドエンジニア】アプリケーションエンジニア/スクラッチシステムの開発・保守/要件定義

【年収イメージ上限】 6500000

【年収イメージ下限】 3400000

【昇給】 給与改定：年1回（9月）

【給与形態】 年俸

【賞与】 実績に応じて支給

【駅1】 茅場町

【仕事内容】 <業務詳細>

本ポジションでは、アプリケーションエンジニアとして、スクラッチシステムの開発や保守に携わっていただくポジションです。

当社では大手企業様向けにシステムの提案や要件定義等の上流工程から、詳細設計・構築、テスト工程や運用保守まで、幅広い工程を扱っております。

プログラマー、SE、PMと幅広いポジションを求めています。

#### <具体的な仕事内容>

- ・主にJavaを使用したシステム開発がメイン
- ・上流～下流まで一連の工程に携わることができる

#### ■主なお客様：

製造業、卸・小売業、情報通信業、サービス業、印刷会社等、いずれも大手企業

配属予定の部署では、3名～10名規模のチーム体制で案件に入ることになるため、チームで動くことが好きな方、得意な方、大歓迎です。

#### 【仕事の特色】<配属予定部署>

- ・デリバリ本部【Div2】

#### <募集背景>

売上過去最高記録を更新している当社では、今まさに第二次創業期として準大手から中堅規模の企業に特化して、プライム案件、ERP導入案件、DX推進案件の拡大に注力しております。

2025年に売上高100億円を達成すべく、アプリケーションエンジニアとして組織と一緒に作っていただける方を募集しております。

#### <企業の魅力>

「バックオフィスDX」「Make work fun!」をモットーに、バックオフィス業務とそこに関わる人たちの働き方を変えていくことを通して、企業競争力を向上させることを使命としています。

「ヒトが元気になれば、ビジネスも活性化する。」

当社はヒトが何をすべきかを追求し、ITの力で“働くをもっと楽しく”ヘリノベートすることで社会に貢献します。

当社はクラウドERPの構築・導入コンサルティングを中心に、その他のパッケージ、スクラッチ開発による各種業務システムの開発を手がける会社です。

大企業のお客様のプロジェクトの中核となって推進する役割を担うことが多いのが特徴です。

#### ■充実した研修制度や学習環境の提供を推進し、着実なスキルアップを支援

- ・パートナー契約をしているベンダー様のベンダー研修といった、通常では受講できない研修に参加可能（そのほか個人では受けられない研修も多数ご用意）
- ・今後のキャリア志向性に合わせ、コンサルタントや上流SEの早期育成を目的とした様々なナレッジ勉強会、社内導入事例の共有会も参加可能

## Required Skills

#### 【求めるスキル・経験【必須】】<経験>

##### ■何らかの開発経験を1年以上

- ・Java、HTML、Javascript、Typescript、C#、PL/SQL、SQL、Flutter/Dart、Kotlin、Python等

#### 【求めるスキル・経験【歓迎】】<経験>

- ・モバイル(iOS、Android)の何れかの経験
- ・JIRAやRedmineに携わった経験
- ・アジャイルでの開発経験

#### 【求めるマインド【必須】】<マインド>

- ・チームで働くことが好きな方
- ・お客様や社内メンバーに対して、誠実に向き合い、コミュニケーションを大切にできる方
- ・「不器用だけど誠実に」という同社のバリューに共感し、着実にスキルアップしていける方

【営業コメント】株式会社ホープスはオラクルEBSの構築・導入コンサルティングを中心に、MCFrame（東洋エンジニアリング社）やその他のパッケージ、ツールの構築・導入コンサルティング、およびスクラッチ開発による各種業務システムの開発を手がける企業です。

同社の設立は1991年3月。創業者で、今もオーナーである保市勝洋氏は、新日本製鐵（現：新日鐵住金）の出身です。「大企業は堅苦しくて好きなことができない。社員一人ひとりが希望をもって働ける会社を創りたい」という思いで創業し、その思いをそのまま社名にして、ホープス＝希望と名付けました。

設立当初は、工場の生産性を上げるためのコンサルティング事業を手がけていた同社。生産現場のIT化が進む流れと歩を合わせて、同社も次第にシステム開発事業の比重が増し、今では完全にITの会社に衣替えしています。

意欲と実力のある人にどんどん仕事を任せて引き上げる社風の同社。上原氏が入社8年で取締役になったことも、決してスピード出世ではないといえます。その社風は今も変わっておらず、事業内容を柔軟に時代に合わせながら、若手が中心となり会社を引っ張っています。

そして今、さらなる成長を目指し、新たなフェーズへ進もうと計画中です。新たなフェーズとは、現在、大手SIerやコンサルティングファームと組んで手がけているパッケージの導入支援事業を、中堅・中小企業に向けて直取引でやっていくこと。すでにいくつか、ベンダーを介さずに大手企業にオラクルEBSなどを導入しているケースもあります。今後はより積極的に、直取引に力を入れていく予定です。

工場のコンサルティングからスタートし、改善の手段としてシステム開発にも進出した経緯を持つだけに、構築よりも課題解決を志向し、そこに強みも持っている同社。

失敗を恐れず、挑戦や変化を楽しみたい方にマッチする企業といえるでしょう。

【年収モデル】※ライフプラン手当20,000円/月を含む

## Company Description