



## リードUIデザイナー / Lead UI Designer

### Job Information

**Hiring Company**[CTW, Inc.](#)**Job ID**

1471081

**Industry**

Gaming

**Job Type**

Permanent Full-time

**Location**

Tokyo - 23 Wards, Minato-ku

**Salary**

Negotiable, based on experience

**Refreshed**

March 27th, 2025 09:00

### General Requirements

**Minimum Experience Level**

Over 3 years

**Career Level**

Mid Career

**Minimum English Level**

None

**Minimum Japanese Level**

Business Level

**Minimum Education Level**

Bachelor's Degree

**Visa Status**

No permission to work in Japan required

### Job Description

☆5000万人ものプレイヤー数を誇るゲームプラットフォーム『G123』を運営する当社。『ビビッドアーミー』をはじめ多数の人気ゲームを配信しており、ゲームユーザー層は国内に留まらず海外ユーザーも多数。会社としてさらなる成長を見据え、新しい仲間を募集中です！

**《仕事について》**

自社ゲームのUIデザインをお任せします！

**【具体的な業務内容】**

- ・ ゲームの仕様や、IPの持つ世界観を踏まえてUIの方針を決める
- ・ 方針に基づいて必要なゲーム内の画面設計を固める
- ・ チームメンバーと業務を分担しデザインを組み上げる

### Required Skills

**【必須(MUST)】**

- ・ゲーム内UIデザイン経験3年以上
- ・マネジメント経験

外国籍の場合、JLPT N2以上の日本語能力（流暢に日本語でコミュニケーションをとれる方）

#### 【歓迎(WANT)】

- ・ロジカルシンキングが出来る方
- ・ゲーム内に必要なボタン・レイアウトを考えることが出来る方
- ・多国籍な環境での就業経験

※ご応募時にポートフォリオのご提出をお願いします。

#### 【福利厚生】

- ・社会各種保険完備 ・家賃補助（六本木1丁目駅、もしくは、神谷町駅をゼロ起点に2駅以内=3万円/月）
- ・通勤手当 ・勤続手当（上限3万円・5年勤務後5万円/月の支給）
- ・ドリンク/スナック/コーヒーサービス/サプリメント全て無料
- ・朝食/ランチ支給 ・スイーツ・カップフルーツ支給
- ・各種イベント・レクリエーション（会社負担）

#### 【勤務時間】

10:00～19:00（休憩1時間、実働8時間）※原則：13:00～14:00 ※残業は基本休憩NG

平均残業時間は10時間以内

一方で喫煙防止措置の状況：敷地内禁煙

#### 【休日休暇】

完全週休2日制(土日祝)、GW、夏季休暇、年末年始、慶弔休暇、有給休暇、年間休日120日以上

#### 【プロセス】

書類選考→Web面接（1回）→インターン+最終面接 ※寸志あり→内定

※ポートフォリオのご提出が必須です。

応募書類については、クラウドのファイルアップロードサービスを利用していただいても構いません。

---

Company Description