



(横浜) モデラー (ゲーム・キャラクターおよびメカニックモデル) ~ビザサポート有~

格闘ゲームのモデル制作にチャレンジしませんか? リモート週20K!

Job Information

Hiring Company

ARC SYSTEM WORKS CO.,LTD.

Job ID

1260445

Industry

Gaming

Job Type

Permanent Full-time

Location

Kanagawa Prefecture, Yokohama-shi Kohoku-ku

Train Description

Yokohama Line, Shin Yokohama Station

Salary

3.5 million yen ~ 4.5 million yen

Refreshed

July 19th, 2024 04:00

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 3 years

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

Basic

Minimum Japanese Level

Business Level

Minimum Education Level

High-School or Below

Visa Status

Permission to work in Japan required

Job Description

仕事内容

ゲームに実装するモデルの制作実務を行って頂きます。
キャラクターおよびメカニックモデルの制作が主になります。
モデリング、テクスチャ及びマテリアルの設定、リギングまでを担当します。
DCCツールは Maya、3DMAX、XSIいずれかを使用出来る方。

Required Skills

必須経験：ゲーム業界でのモデル制作経験3年以上

必要なPCスキル：オフィスソフト EXCEL, WORD, POWERPOINTなどを日常的に使えること

雇用形態：正社員

- ・ 過去3年間の正社員登用実績 10名程度
- ・ 試用期間 あり(3ヶ月) 試用期間中の労働条件：同条件

働く場所

- ・ 勤務場所 〒222-0033神奈川県横浜市港北区新横浜2-3-9
新横浜金子ビル アークシステムワークス株式会社
- ・ JR横浜線・地下鉄線 新横浜駅から徒歩3分

職場環境

- ・ 受動喫煙対策あり(屋内禁煙)
- ・ 自動車通勤不可
- ・ 転勤の可能性なし

想定年収：3,810,000円～4,200,000円(月給制)

- ・ 時間外手当は、時間外労働の有無にかかわらず、固定残業代として支給し、33時間を超える時間外労働は追加で支給。

手当：通勤手当実費支給(上限あり) /月額30,000円

給与の計算・支払い方法

- ・ 月平均労働日数 20.4日
- ・ 賃金の締め日 固定(月末)
- ・ 賃金の支払日 固定(月末)

昇給

- ・ 昇給制度あり
- ・ 前年度の昇給実績あり
- ・ 昇給金額/昇給率1月あたり1.00%～10.00%(前年度実績)

賞与・ボーナス

- ・ 賞与制度あり
- ・ 前年度の賞与：あり 年2回 計3.00ヶ月分(前年度実績)

勤務時間

- ・ フレキシブルタイム 9時00分～18時00分
- ・ コアタイム 10時00分～15時00分
- ※フレックスタイム制
- ※標準労働時間7時間/日 休憩時間60分

残業時間(時間外労働)

- ・ 残業あり
- ・ 残業時間(1か月平均)20時間
- ・ 36協定における特別条項あり
特別な事情・期間等納期変更、納期切迫、臨時受注、受注内容の変更に対応するため。

休日・休暇：土曜日、日曜日、祝日

- ・ 週休二日制毎週
- ・ 有給休暇(年あたりの日数/入社6か月経過後)10日
- ・ 年間休日数120日

社会保険・退職金

- ・ 加入している社会保険：社会保険完備 雇用保険・労災保険・健康保険・厚生年金
- ・ 退職金制度あり
- ・ 退職金共済未加入

定年・再雇用

- ・ 定年あり(定年年齢：一律60歳)
- ・ 再雇用制度あり(上限年齢：上限65歳まで)
- ・ 勤務延長なし

家庭と仕事の両立(育休・託児施設等)

- ・ 育児休業の取得実績あり
- ・ 介護休業の取得実績なし
- ・ 看護休暇の取得実績なし
- ・ 託児施設なし

社宅：なし

採用人数：3人

募集理由：増員

選考方法：面接（予定2回），書類選考

Company Description

アークシステムワークスはグローバルな市場を意識し、世界中のお客様が楽しめるゲームソフトウェアの開発に取り組んでいます

ゲームコンテンツ開発技術の追求、さらにオリジナリティのある世界観やキャラクターメイキングなど、企画から開発、販売まで一貫体制のもと、世界に向け夢あふれる楽しいゲームソフトウェアの提供に注力しています。

- 2Dファイティング開発
- 2Dアニメーション技術
- オンライン技術
- マルチプラットフォーム
- 海外展開

近年の開発機材一覧

- PLAYSTATION 5
- PLAYSTATION 4
- PLAYSTATION 3
- PSP
- PSVita
- Microsoft XboxONE
- Microsoft Xbox360
- Nintendo Switch
- 任天堂 3DS
- 任天堂 WiiU
- iOS
- Android
- Taito TYPE-X2+NESiCAxLive
- SEGA RING WIDE
- Mobage SNS Game