



【正社員登用・ビザサポート有】 UIデザイナー／家庭用ゲームソフト・アーケードゲーム UnrealEngine（横浜）

Job Information

Hiring Company

ARC SYSTEM WORKS CO.,LTD.

Job ID

1257827

Job Type

Contract

Location

Kanagawa Prefecture, Yokohama-shi Kohoku-ku

Train Description

Yokohama Line Station

Salary

3.5 million yen ~ 4.5 million yen

Refreshed

July 9th, 2024 06:00

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 3 years

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

None

Minimum Japanese Level

Business Level

Minimum Education Level

High-School or Below

Visa Status

Permission to work in Japan required

Job Description

仕事内容

UnrealEngineを使用し、ユーザーインターフェースのデザインやアニメーションの製作と実装を行っていただきます。

Required Skills

必須経験

ゲーム業界でのUI/UX制作経験2年以上。

使用ツール：UnrealEngine、Photoshopなど。

歓迎スキル・経験

UnrealEngine（UMG）でのUI実装経験のある方を歓迎。

必要なPCスキル

・オフィスソフト EXCEL, WORD, POWERPOINTなどを日常的に使えること

雇用形態：契約社員

- ・雇用期間：雇用期間の定めあり（4ヶ月以上）1年
 - ・契約更新の可能性：あり（原則更新）
 - ・正社員登用の可能性：あり
 - ・過去3年間の正社員登用実績 10名程度
 - ・試用期間 あり（3ヶ月）試用期間中の労働条件：同条件
- ※入社1年後に面談のうえ、正社員登用が決定します。
 ※ほとんどのの方が正社員登用となっており、長期で働きたい方を歓迎します。

働く場所

- ・勤務場所 千222-0033神奈川県横浜市港北区新横浜2-3-9
新横浜金子ビル アークシステムワークス株式会社
- ・JR横浜線・地下鉄線 新横浜駅から徒歩3分

職場環境

- ・受動喫煙対策あり（屋内禁煙）
- ・自動車通勤不可
- ・転勤の可能性なし

賃金（給与等）：年収 3,810,000円～4,200,000円

- ・月給制
- ・時間外手当は、時間外労働の有無にかかわらず、固定残業代として支給し、33時間を超える時間外労働は追加で支給。

手当

- ・通勤手当実費支給（上限あり）/月額30,000円

給与の計算・支払い方法

- ・月平均労働日数 20.4日
- ・賃金の締め日 固定（月末）
- ・賃金の支払日 固定（月末）

昇給

- ・昇給制度あり
- ・前年度の昇給実績あり
- ・昇給金額/昇給率1月あたり1.00%～10.00%（前年度実績）

賞与・ボーナス

- ・賞与制度あり
- ・前年度の賞与：あり 年2回 計3.00ヶ月分（前年度実績）

勤務時間

- ・就業時間
- フレキシブルタイム 9時00分～18時00分
- コアタイム 10時00分～15時00分

※フレックスタイム制

※標準労働時間7時間/日 休憩時間60分

残業時間(時間外労働)

- ・残業あり
 - ・残業時間（1か月平均）20時間
 - ・36協定における特別条項 あり
- 特別な事情・期間等納期変更、納期切迫、臨時受注、受注内容の変更に対応するため。

休日・休暇

- 土曜日、日曜日、祝日
- ・週休二日制毎週
- ・有給休暇(年あたりの日数/入社6か月経過後)10日
- ・年間休日数120日

社会保険・退職金

- ・加入している社会保険：社会保険完備 雇用保険・労災保険・健康保険・厚生年金
- ・退職金制度あり
- ・退職金共済未加入

定年・再雇用

- ・定年あり(定年年齢：一律60歳)
- ・再雇用制度あり(上限年齢：上限65歳まで)
- ・勤務延長なし

家庭と仕事の両立（育休・託児施設等）

- ・育児休業の取得実績あり
- ・介護休業の取得実績なし
- ・看護休暇の取得実績なし
- ・託児施設なし

社宅：なし

採用人数
2人
募集理由：増員

選考方法
面接（予定2回），書類選考

Company Description

アーキシステムワークスはグローバルな市場を意識し、世界中のお客様が楽しめるゲームソフトウェアの開発に取り組んでいます

ゲームコンテンツ開発技術の追求、さらにオリジナリティのある世界観やキャラクターメイキングなど、企画から開発、販売まで一貫体制のもと、世界に向け夢あふれる楽しいゲームソフトウェアの提供に注力しています。

- 2Dファイティング開発
- 2Dアニメーション技術
- オンライン技術
- マルチプラットフォーム
- 海外展開

近年の開発機材一覧

- PLAYSTATION 5
- PLAYSTATION 4
- PLAYSTATION 3
- PSP
- PSVita
- Microsoft XboxONE
- Microsoft Xbox360
- Nintendo Switch
- 任天堂 3DS
- 任天堂 WiiU
- iOS
- Android
- Taito TYPE-X2+NESiCAxLive
- SEGA RING WIDE
- Mobage SNS Game