



株式会社ゲームエイト

会社説明

ゲームエイトについて

2014年8月に創業し、2015年にはプライム市場上場Gunosyのグループ会社としてエンタメとワクワク感にあふれる冒険の旅を続けています。

私たちのビジョンは、「楽しい」を共有し、ゲームを通じて世界中の人々を支援することです。デジタルゲームを通じて世界中のゲームプレイヤーのプロセスにおいて当たり前な存在となることを目指しています。

日本最大級のゲーム総合情報Webサービスを通じて、月間4200万人以上のファンが訪れ、月間5億PVをほこります。国内主要ゲームパブリッシャー様ほぼ全てのお取引もすでにあるため、独自のアセットを活かし新たなゲーム体験を創造しています。

我々の既存事業で蓄積されたノウハウを活かし、海外展開や新たなメディア事業にも挑戦しています。

この挑戦の先には、夢中になれる未来が広がっています。

夢中になれる会社として常に新しい夢を追求め、未知の領域に挑戦することで、私たちの存在が世界に夢と感動を届ける原動力となります。

◇下記内容にも目を通していただけたら幸いです◇

▽コーポレートサイト

<https://game8.co.jp/>

▽スタッフ紹介

<https://game8inc.notion.site/Game8-Member-Personal-Book-a8b8223324ea470c99cac120949f5bb1>

▽面談・面接へお越しの方へ（Entrance Book）

<https://game8inc.notion.site/Game8-Entrance-Book-9165490c8f804b75b726b5286d495e5f>

▽note

<https://note.com/game8>

特に2008年のiphone日本上陸以降、スマートフォンの爆発的な普及はゲームに大きな影響を与えました。スマートフォン向けネイティブアプリが増加し、リッチなユーザー体験のゲームが急速に増え、それに伴うメディアの需要も大幅に増加。規模が広がるゲーム市場において、プレイに関するユーザーの課題解決をすることで成長してきたのがゲームエイトでした。

市場拡大の波に乗ることができたゲームエイトは創業から常に右肩上がりの成長を実現することができ、2020年には月間4,000万人以上が訪れる日本最大級のサービスとなっています。

2019年から始めた海外メディアも、わずか数年で北米中心に月間1,000万人以上の方にご利用いただくメディアに成長。更に現在ではメディア運営で培ったインサイトを活かして、ゲームパブリッシャー様向けのソリューションを提供させていただいており、こちらも大変ご好評いただいております。

ゲーム領域はテクノロジー進化の影響を受けやすく、今後も急激に変わっていく業界です。

そんな変化の早い業界において、当社はゲームチェンジャーとして業界を牽引する存在でありたいと強く考えています。

そのためにもこれまで以上の大きなチャレンジを続けて参りますので、これからの新生ゲームエイトにぜひご期待ください。

会社概要

本社所在地

日本

事業内容

ゲームに関連するインターネットサービスの提供

代表取締役

沢村 俊介

URL

<https://game8.co.jp/>

オフィス情報

メインオフィス

〒1500011

東京都 渋谷区 東1-32-12

渋谷プロパティータワー7階
